1989年2月3日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行) 第5巻第3号(通巻73号)

SUPER MARIO 3 MAGAZINE
スーパーマリオ3

Vol.7 Final!



ついに最終(さいしゅう)ワールドだ!クッパの最終(さいしゅう)兵器(へいき)とは!?

いよいよ決戦(けっせん)! スーマリ3完全(かんぜん)攻略(こうりゃく)!

春の新作満開の第4号!

寒さに負けずに気分はもう春



●ファミコン春の新作●
- がんばれペナントレース!
- ベースボールスター
- ホームランナイター
- ファミコンジャンプ
- ハイドライド3
- ウルティマII
- ローリングサンダー
- ワギャンランド
- ジーザス

徳間書店

●超ウルトラ技●
スーマリ3/ギャグ技特集

●PC Engine・FAN●
- 天外魔境
- ワンダーモモ
- ダンジョンエクスプローラー

●メガドライブFAN●
ファンタシースターII

●ぼくたちゲーセン野郎●
オペレーションサンダーボルト

●スーパーマリオ3完全攻略●

ファミマガ Video

3月号・1月21日発売

VHSのみ・45分・1780円

1989年2月3日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第3号(通巻73号)
ファミリーコンピュータ Magazine No.3 特別付録①

1989年2月3日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行) 第5巻第3号(通巻73号)

スーパーマリオ SUPER MARIO 3 MAGAZINE

Vol.7 Final!



ついに最終ワールドだ!クッパの最終兵器とは!?

いよいよ決戦! スーマリ3完全攻略!

キミは マリオ3マガジンの秘密を知っていたか!?

というわけでマリオ3マガジンも、いよいよこれが最終号。マリオの新しい8ワールドの旅もやっと終了というわけだ。いろんなマリオグッズやマリオ関係の情報を集めてきたこのコーナー、最後は手前ミソながらこのマリオ3マガジンの紹介をしちゃおう。

ズラッと7号分の表紙を並べてみれば、ちゃ～んとマリオ3の各ワールドに対応したイラストになっているのだ。Vol.1が草原の国、Vol.2が砂漠の国、そのあと海、巨大、空、氷と続いて今回は土管の国からいよいよ暗黒の国のクッパ城。'88年7号のファミマガでの特報から実に10カ月でやっと完結。220ページにわたる大特集だったんだから。

この冬休みで完全クリアしちゃったキミも、これからいよいよラストに挑戦というキミも、マリオファンなら'89年の期待は――スーパーファミコンとマリオ4。さらにさらにグレードアップされた世界に今からワクワク！ 7月発売が「3」の時みたいに延びなきゃいいけど、指折り数えて待っていよう！

Vol.1



草原の国のお城をバックに、マリオたちと子クッパたちが

Vol.2



ピラミットのそびえる砂漠の国をマリオと敵が大行進だ

Vol.3



スイスイ海の国。巨大プクプクと子連れゲッソーも登場

Vol.4



ちょっとコミカルな巨大の国。敵もブロックも巨大だゾ

Vol.5



雲の国。1つの面でしか見られないパタメットもいます

Vol.6



ツルツルすべる氷の国。ブラックパックンがいよいよ！

Vol.7



土管の国をぬけ暗黒の国へ。クッパの戦艦と戦車が迫る!!

SUPER MARIO 3 MAGAZINE

スーパーマリオブラザーズ3
マガジン

Vol.7 Final

表紙イラスト
原画／嵩瀬ひろし
セル彩色／桑畑恵子
背景／デザイラ
本文イラスト
嵩瀬ひろし
Nintendo

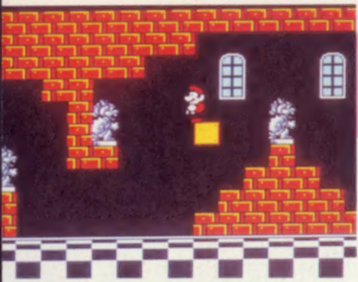
ファミリーコンピュータ Magazine
No.3 特別付録①

● もくじ ●

スーパーマリオブラザーズ
SUPER MARIO BROS. 3

WORLD7 土管の国
WORLD8 暗黒の国

完全攻略徹底解剖！





ではいよいよ土管の国と暗黒の国の完全攻略のスタートだ。

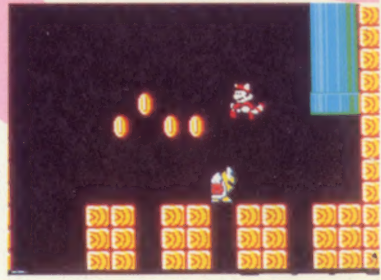
土管の国はとにかくパックンがいっぱい。小さいマリオやスーパーマリオでは、パックンたちに悩まされることマチガイなしだ。どちらかというとファイアマリオで進んでいきたいところだが、無敵のブラックパックンなんかもいたりして、なかなかカンタンには進ませてくれないぞ。

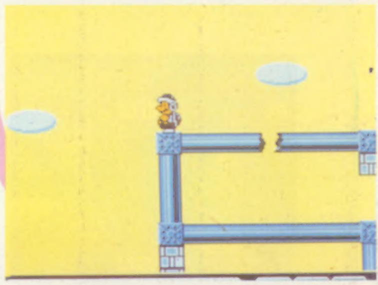
アクション画面の種類も、今までのように単純にわりきれなくなってくる。それぞれの面に独特の仕掛けがされているから要注意！

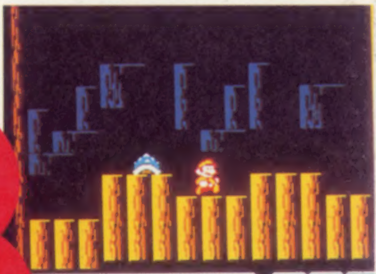
いっぽうラストの暗黒の国。ここには今までのようなアクション面パネルは3つしかない。そのかわりにクッパの最終兵器である戦車や戦艦がマリオを待ちかまえているんだ。

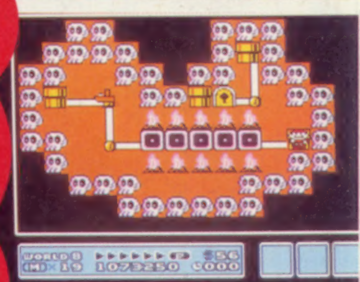
戦車や戦艦の中には砲台がいっぱい！　マリオの倍ほどもある弾を撃つ大砲台もある。そしてもちろん、あのブーもスパナを投げて応戦してくる。

3つだけのパネルの中も、クリアのコツを知らずに行けば最上級の難しさ！　とても1度でクリアできる代物じゃない。ちょっとだけ攻略マップを見ても、たぶん許されるよね？

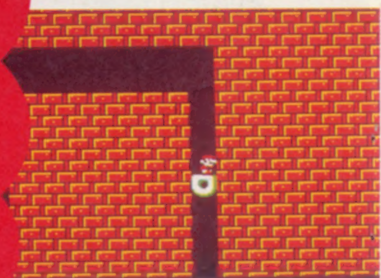












WORLD 7 土管の国

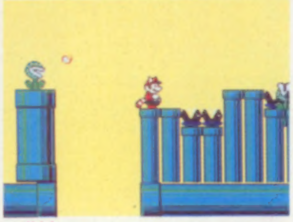
パックン嫌いの人は、思わず逃げだしちゃいそうな土管の国。上から下からだけでなく、左からも右からも、パックンがぞくぞく登場しちゃうのだ。無敵のブラックパックンも、口をパクつかせて待っている。パワーアップは確実に取ることだ！

土管のみでなく、それを使った迷路面、その中を抜けていくリフト面などの仕掛けも多いのがこのWORLD7。方向オンチのキミは、マップを片手に行かないと必ず迷ってしまうようなところがアチコチにある。

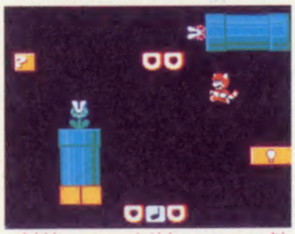
縦スクロールの面が出てくるのも特徴。5—2のような長いだけのものでなく、本格的な面だけに、ジャンプテクの熟練度が必要。土管の上をわたっていくのだ！



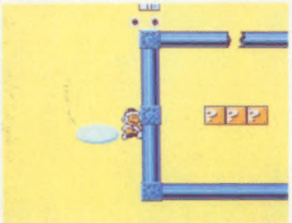
◎やっぱり決め手はファイアマリオ！ ラクに行けるのになァ……



◎土管からはパックンフラワーが続出。長いのや短いのやイロイロ



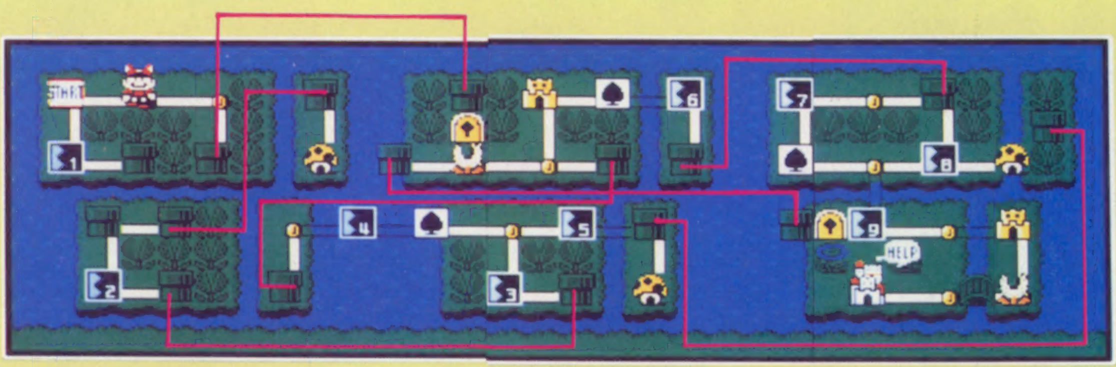
◎各面のコツを習得しちゃえば簡単!? うまくいけばいいけど……



◎中にはこんな面もあります。どうやってクリアするのか悩みつつ

ワールド7のマップはこれだ！

たっくさんある土管の関係図を示したのが下の図だ。各土管のつながりをよ〜く覚えて、活用しちゃおう。キノピオの家もいくつかあるし、いいモノももらえるから必ず立ち寄ろう！



ワールドデータ

	面	ファイア	はっぱ	1UP
7—1	縦スクロール迷路面		○	3
7—2	土管・水中複合面	○	○	1
7—3	地上面	○		
7—4	強制スクロール水中面	○		2
7—5	地下迷路面	○	○	2
7—砦①	迷路面	○		
パックン①	パックン面			

	面	ファイア	はっぱ	1UP
7—6	リフト面		○	
7—7	土管面			
7—8	地上面		○	2
7—9	迷路面	○		1
7—砦②	砦		○	
パックン②	パックン面			
飛行船	飛行船	○		

7-1

縦スクロール 迷路面

TIME……300
難易度……★★★
お得度……★★

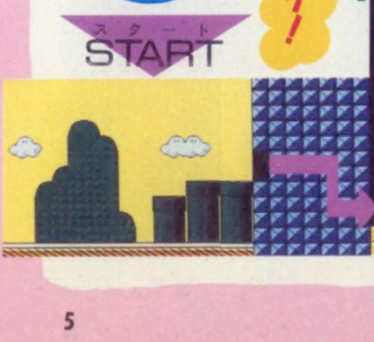
いきなり！の迷路面だ

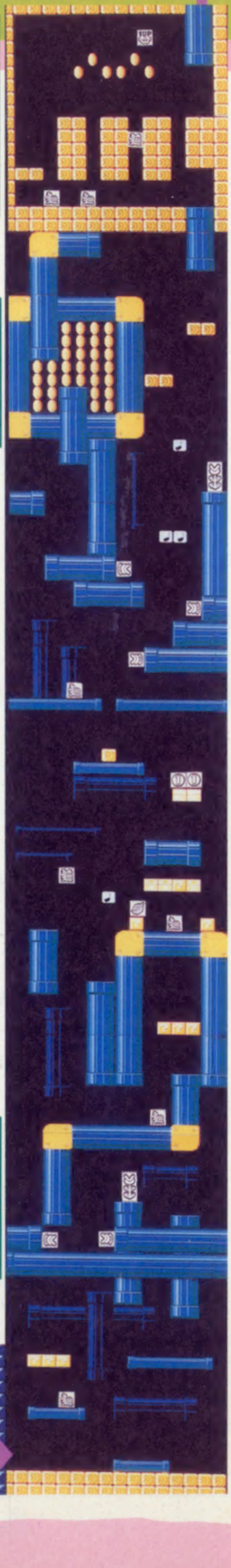
タテ向きの土管ならどこでも入れちゃう迷路面。行き先を考えていこう。



しっぽがおすすめ

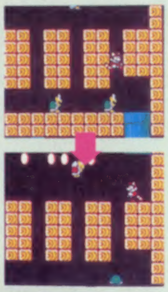




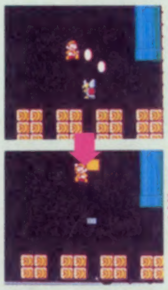


甲らとび2連続だい!!

まずは下のノコノコ、そしてパタパタを使っての甲らとびでラクにクリアを！



上がったら右端の穴の下で、ノコノコを使った甲らとびで上に！

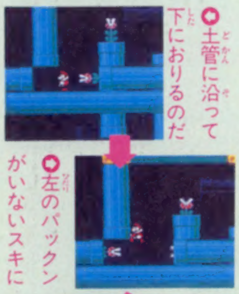


パタパタを使って甲らとびをすると1UPキノコが出現するゾ！

下の広い足場から助走をつけて、下側の土管から入る。クリアもラクだし、オトク。

左右のパックンに注意

左右から出るパックンは上からのびている土管に沿って着地すれば触れない。



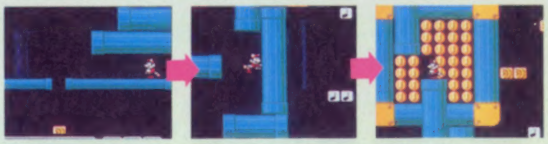
土管に沿って下におりるのだ

左のパックンがいないスキに



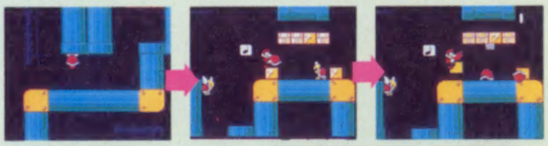
ここのパックンはタイミングでぬけていけ！

ファイアやしっぽでないと、ここの土管のパックンはタイミングでぬけるしかない。しっぽの時は、ノコノコのいるところで助走をつけ、左上のコインのほうへ飛んでいけるぞ。



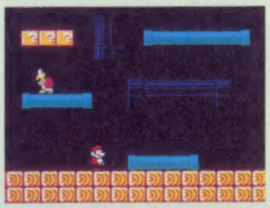
中にいるノコノコをけとばしてパワーアップ

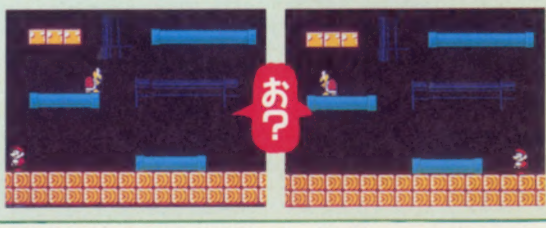
床にくっついた?のうち左はパワーアップキャラが出る。中にいるノコノコをけとばして出したいところだが、右のブロックではね返る！　下からカメを持ってきて、投げ入れると安全。



縦スクロール面は左右が

こういった面は左右がつながっていることに注意。一見、行けそうにないところでも、左右のワープを使って助走をつけたりすると行けることがあるからね。





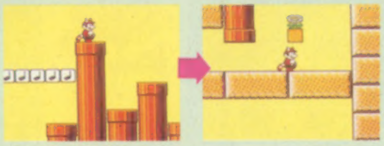
1UP



右の土管のパワーアップを取ったら左へ戻る。もう1度上を通り直して、ついでに1UPしよう

土管とパックンがめいっぱい

とにかくパックンだらけ。左の土管から下に入って、まずはパワーアップしてから行こう。



土管だらけ！パックン面

7-2

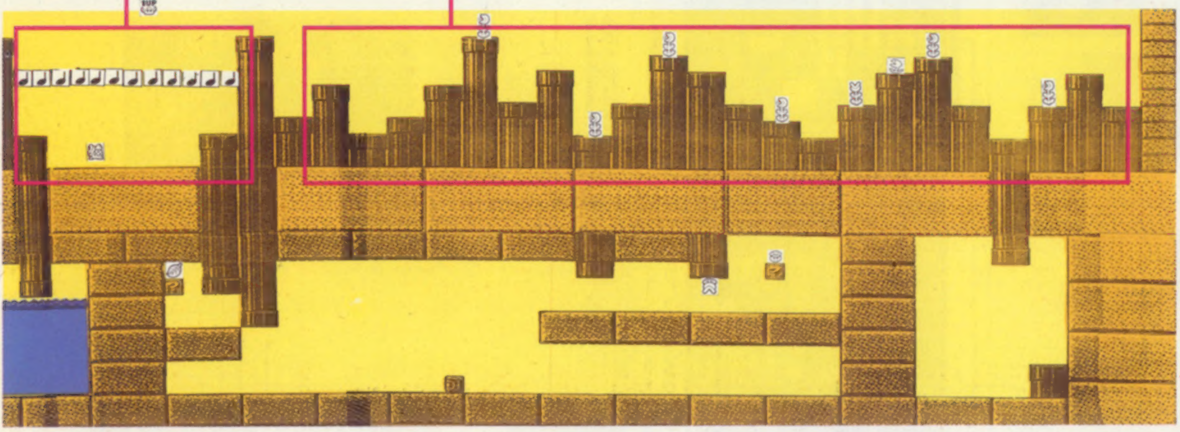
土管・水中複合面

ファイアパックンの炎に悩まされる。パワーアップのコツを覚えていこう。



ファイアがおすすめ

TIME……300
難易度……★★★
お得度………★★



ゴール直前の土管へ

とにもかくにも連続スター

7-3

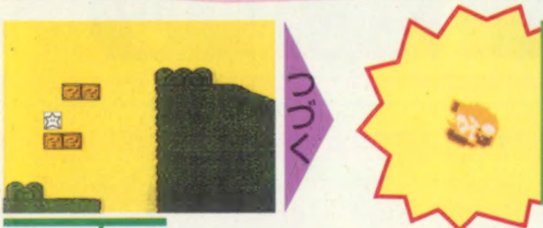
地上面

ただひたすら連続スターの面。同じような面の繰り返しが、だんだんキックなる。手早い攻略が必要だ。



ファイアがおすすめ

TIME……300
難易度…★★★★
お得度…………★



つづく

連続スター

第3のスターをここで取ること

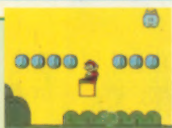
やっぱりここも左端がスター。効力が切れるとコインに変わるからそのつもりで。





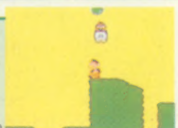


GOAL



段差に注意しよう！

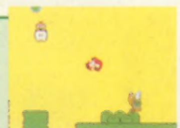
ここでひっかかるとタイムロス。急いで次のスターへ。



イッキに走りぬけろ

Ⓑダッシュでかけぬけ大ジャンプ！ あとはゴールへ。





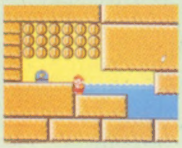
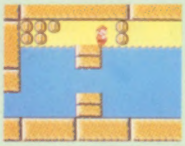
音符をソロエて1UP

隠し音符を出したら、もう1度左からまわりこんで1UPキノコを出そう。



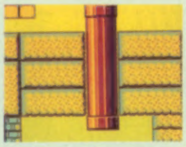
Pスイッチならカエルマリオ

水中面の左にPスイッチ。これを押して右のレンガがコインになったところを取るわけだ。

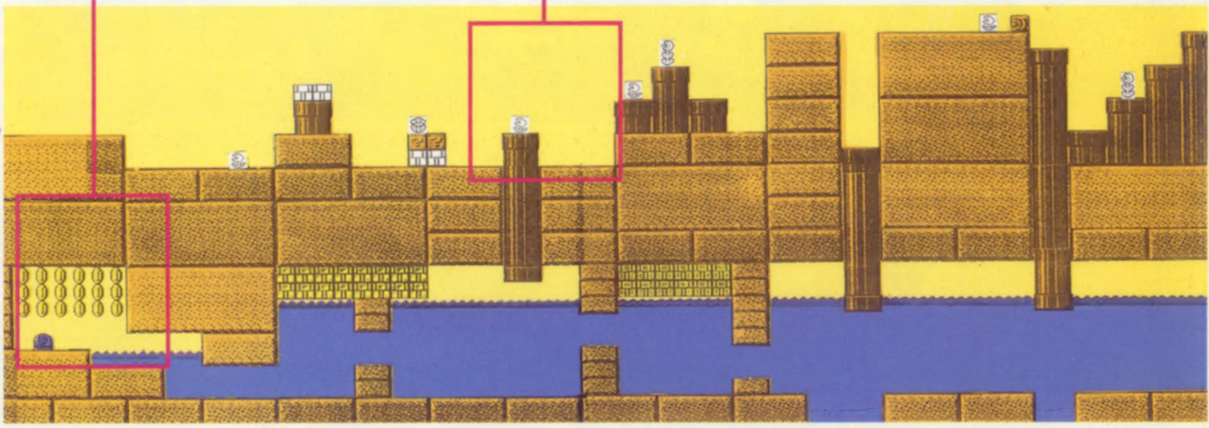



貫通している土管に注目せよ

床の部分を貫いている土管は、上下の行き来ができる土管。よ〜く見て、見逃さないよう。

START スタート



START スタート



とにかく!ここでスターを取ること

この?ブロックのスターを取らないと、連続スターが始まらない。ウムをいわずに、まずは取るっ!



第2のスターをここで取ること

いちばん左の?を叩けばスターが出現。連続スターの効力が切れないうちに確実に取っていけ。



つづき



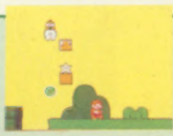
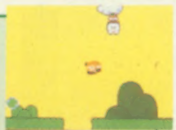
下り坂はイッキに!

Ⓑダッシュとジャンプで土管もとびこえちゃおう。



第4のスターはココ

下のブロックがスター。ジュゲムも登場してくる。

ヒッカケPスイッチ

これを取る時はスターの制限時間もよく考えて…。



こんどは下ナナメに！
グイとスクロール。先はかなり入りくんだ面だから注意！



7-4

強制的に進む水中面だ！

ナナメ、ジグザグとミョーな強制スクロールのまじった面。しかも水中！ 救いはパワーアップ……。



ファイアがおすすめ

強制スクロール 水中面

TIME……300
難易度……★★★
お得度…………★

7-5

さらにヤヤコシイ!?迷路面

7—2がさらに複雑になった感じの迷路面。でも、パックンはいないしパワーアップもあるので案外とラクかな。

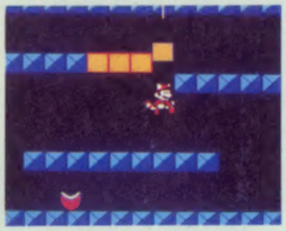


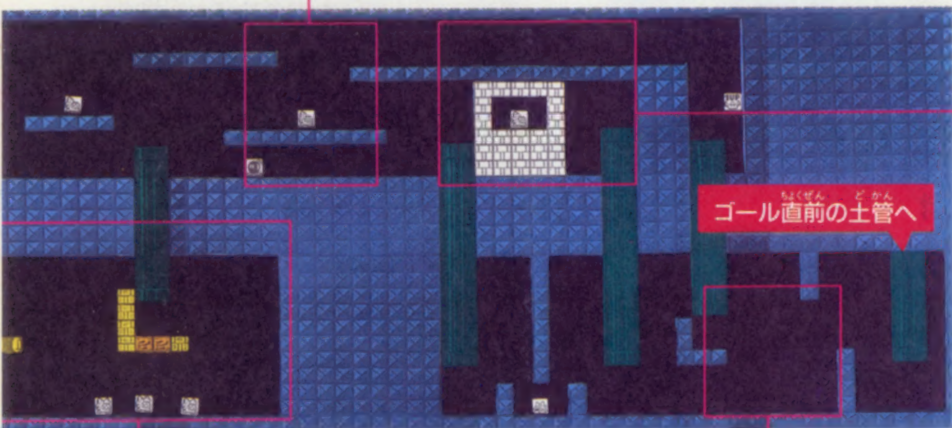
ファイアでもしっぽでもOK

地下迷路面

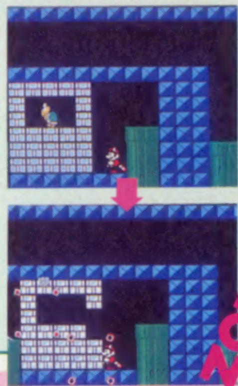
TIME……300
難易度………★★
お得度………★★

まずは先にここのブロックを
ポンポンッと4つ並んだ隠しブロック。先に出してから上に回らないと渡ることができないから注意。

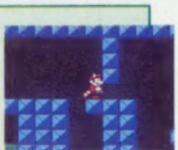


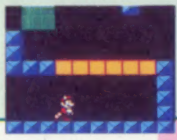


白ブロックで倒そう！
中にいるノコノコは白ブロックで倒しちゃおう。たくさんあるから大丈夫!?



しっぽマリオなら…
上の通路のブロックをこわし、しゃがみぬけで右に。ここはコインだけだからね。





ここも必ず出すこと！
ここでも隠しブロックによる足場が必要。

ZOKOPO

7-パックン①

短いけれども宝箱が

ハンマーブロスがわりの障害面。宝箱にはパタパタの羽があるぞ！

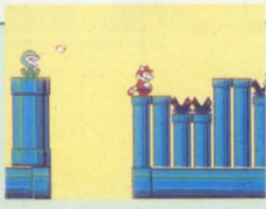


ファイアがおすすめ

パックン面

TIME……200
難易度…★★★★
お得度………★★

交互に出入りのパックン
ファイアパックンもさることながら、イヤ～なのは交互に2本ずつ出入りするブラックパックン。イラつかずにじっくりと進んでいこう！



土管の国・暗黒の国完全攻略徹底解剖

まずはホンの小手調べ

はじめのほうは割とラク。パワーアップも必ず取ること！



強制ナナメスクロール

背景がないのに画面はナナメスクロール！ ゲッソー登場。



クラゲの中をくぐりぬけよう！

ジグザグにスクロールする中をぬける。ファイアなら先の敵も倒せるが…。



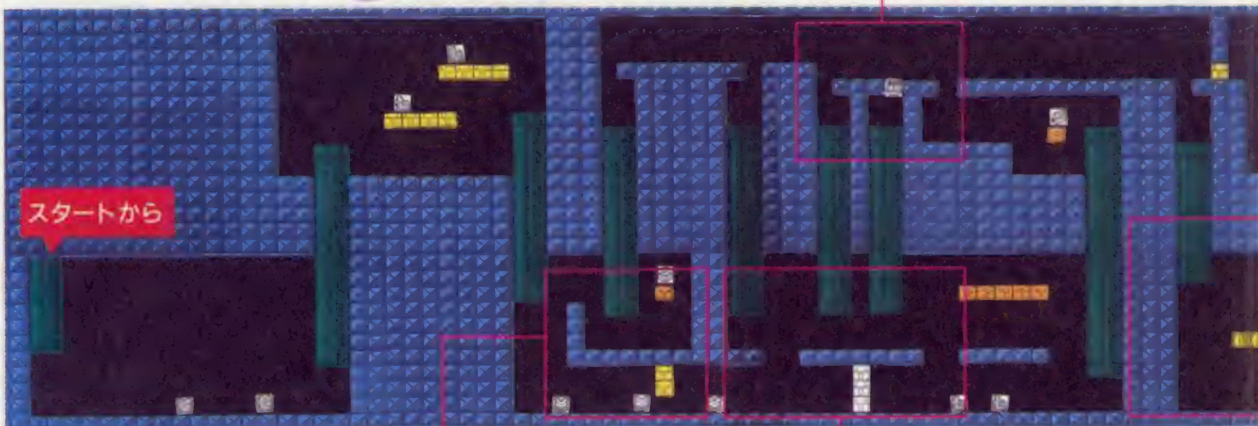
1UPキノコを誘導して、確実に取ろうぜ！

1UPキノコの出るブロックは、必ず右側をたたくこと。そしてすぐ、土管に入って、また左側の土管に入る。すると今出したキノコが左に滑ってきて取れちゃうというわけだ。



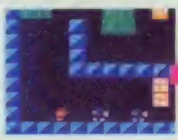


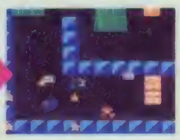




BOM兵を左げり

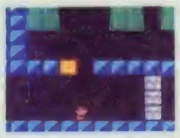
右からやってくるBOM兵を左に集めてドカンとやっつけちゃおう。

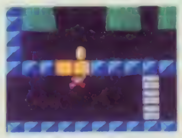




穴は必ず埋めておこう

隠しブロックでふさげる穴はどんどんふさげ！ あとで落ちなくて済むからね。









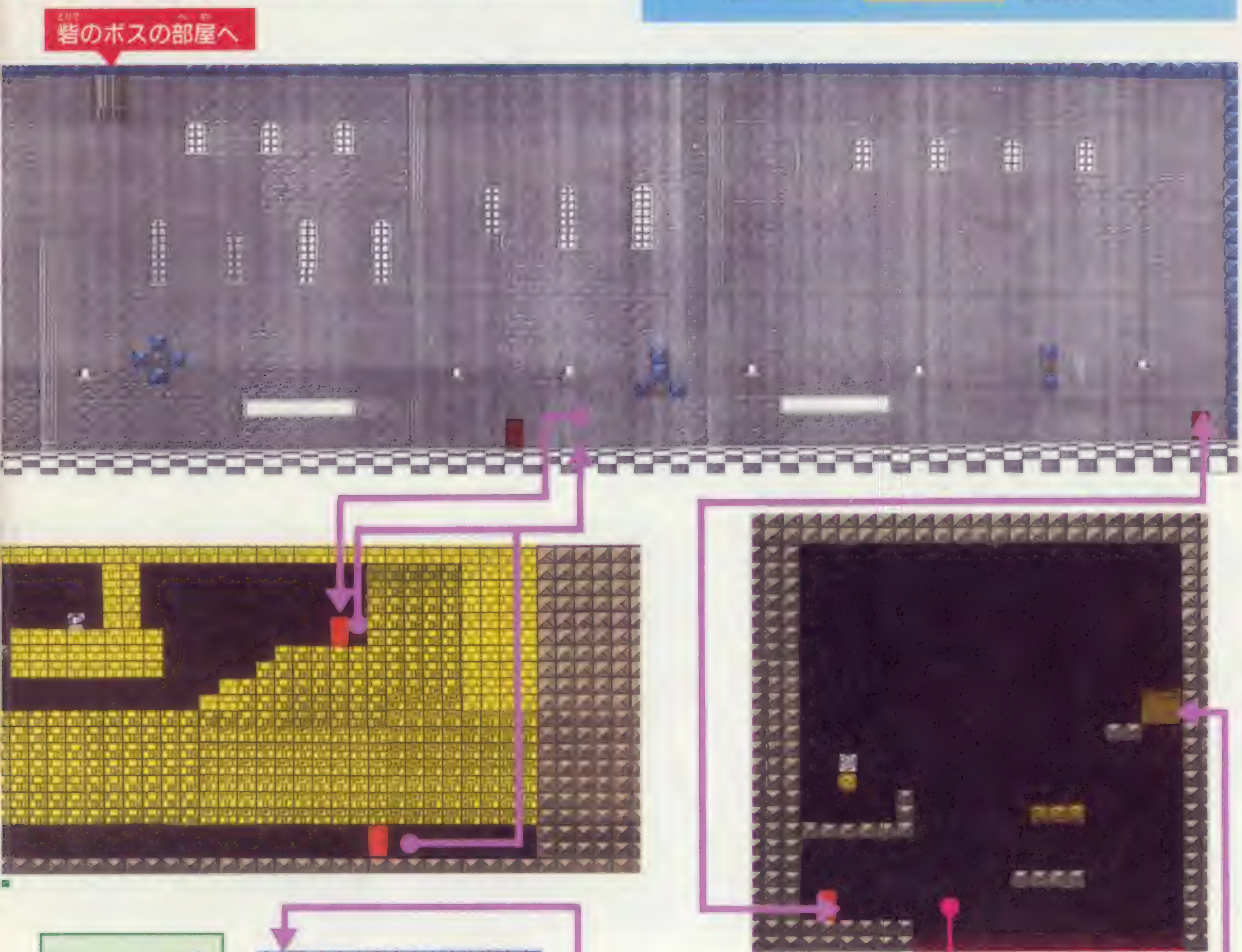
しっぽがないと進めない

7-砦①
迷路面

コインたくさん、敵はボスのみという面。マップの仕掛けさえわかれば1－1よりラク!?



TIME……300
難易度…………★
お得度★★★★★



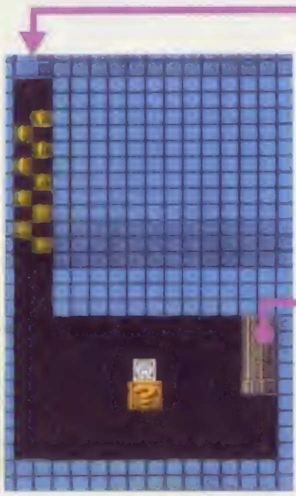
左上のファイアフラワーは、小さいマリオからスーパーマリオになる時のみ使おう。この砦はしっぽがないと進めない!!

Pスイッチの入口から入れるのがこの部屋。タヌキマリオに変身したあと出るには、右の横向き土管に入ろう。

タヌキに変身しちゃえ

しっぽがつけられるのはココだけ。1度しか取れないから、この後ファイアにならないで。







7-6 リフト面

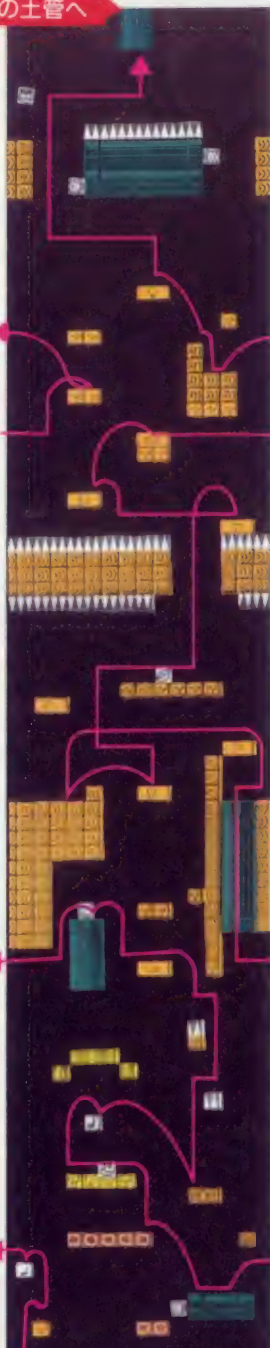


ファイアでもしっぽでもOK

TIME……300
難易度…★★★★
お得度………★★

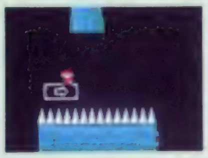
リフトを足場に登れ登れ

矢印や!マークのリフトがたくさんある面。マップに示したルートは、全部のコインを取るための一例となるのだ。リフトのスピードも遅いし、タイムアップにも注意しなくちゃや。



最後は1度でキメなくちゃ

ゴールへ行く土管へは1度で入る。リフトの動きが変わってしまう。



リフトの進行方向に素直に

左・上・右とリフト3つに乗って素直に進む。あわてず行けばOK。



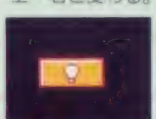
!リフトのコントロールを

上のトゲに注意しながらリフトをうまくコントロールして進もう。

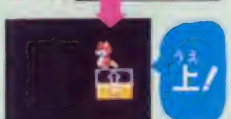


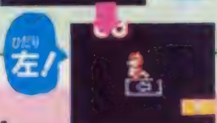
!マークのリフトはナンタッ!!

コイツはジャンプするたびにリフトの方向が変化。上・左・上・右と変わる。



○乗ると矢印マークになる





土管のパックンを越える

左の土管のパックンをタイミングをとりつつ越える。乗ってきたリフトに再びとび乗って右の土管に入ろう。リフトの初期位置でタイミングを測れ。

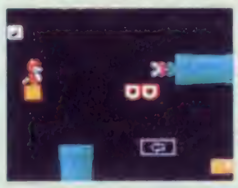




○大きいマリオのときはしゃがんでいく

2匹のパックンに注意!

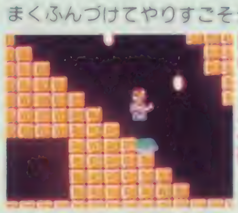
特に危いのが左。リフトが!なので普通のマリオではつらいかも知れない。



○うまくやりすごして?をたたいていき、反対側へジャンプ!

ノコノコが2匹来るぞ!

上からノコノコが2匹。甲らとびでうまくふんづけてやりすごそう。



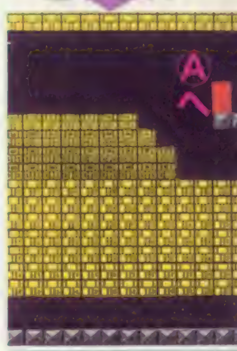
○スタート地点から左にまず進んで、階段のところへ行く

とにかくひたすら走るのだ

思いきり走って空を飛ぶ。目印は左の柱。上へ行けばある逆さ土管に入って、砦のボスの部屋へ向かおう!

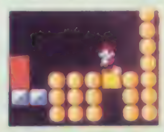


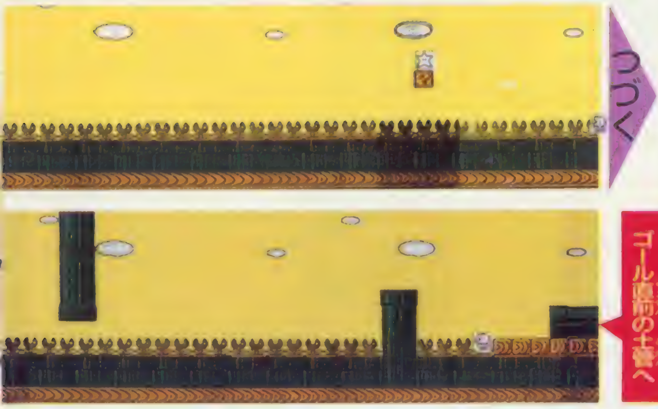
START



Pスイッチを出そう!

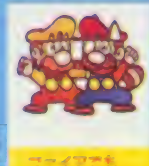
隠れたPスイッチを出してAの入口へ。しっぽがあるなら右の入口へ向かって上のマップへ行こう!





とにかく連続スターだ

?は全て連続スター。右向きに出してとにかく走るしかないという面なのだ。

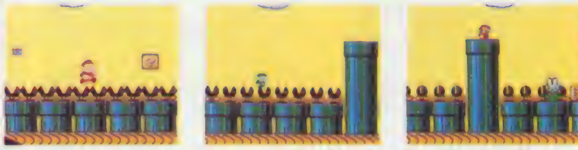


ファイアでもしっぽでもOK

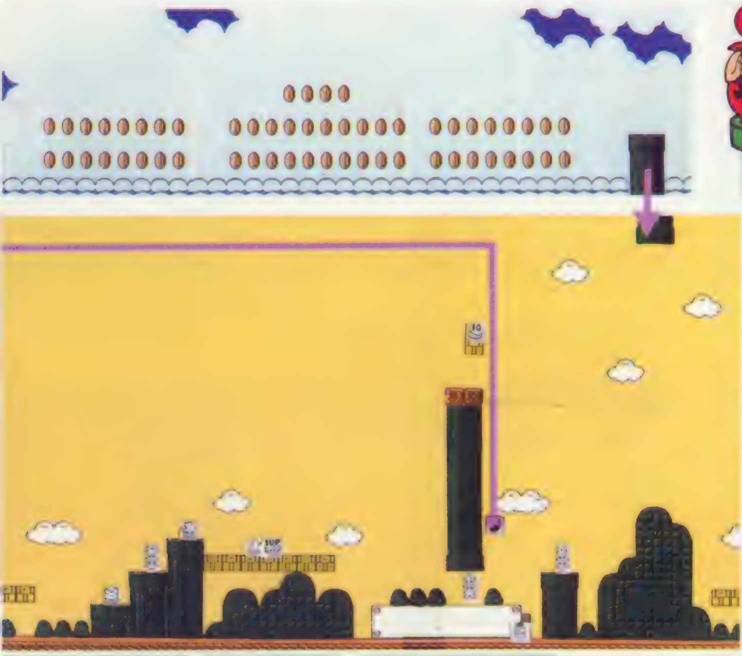
7-7

土管面

TIME……200
難易度…★★★★
お得度…………★



⇧とにかくひたすらがむしゃらに走れ走れ走れ走れ走れ走れ走れ！





7-8

地上面



ファイアがおすすめ

TIME……300
難易度…★★★★
お得度……★★★

パックン一族全員集合！

とにかくありとあらゆるパックンが登場。ファイアマリオじゃないとかなりツライ。土管の上は安全地帯だが後半はしっぽではキツイ。

❗ 土管の横に隠し音符がある

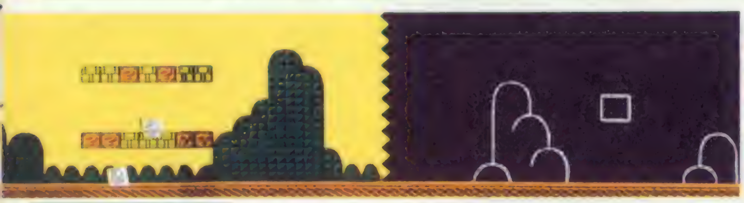
ひっさびさの赤音符。あんまりコインは多くないけど、行ってみてソンはないはず。フーフーに注意してGO！



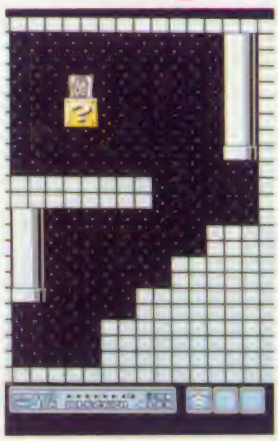
❗ 1UPキノコを出そう

スターの効力でプチパックンまで倒したら、ここの1UPキノコを取る。





B へ↓



ここの?の中身はハンマースーツ。ここでパワーアップしておけば、出てからあとは安全にクリアすることができる。

💀 ファイアプチパックン！

炎をボボボッ！と吐くパックン！ ここにしかいない珍種。



スタートから

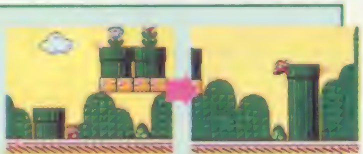


つづき



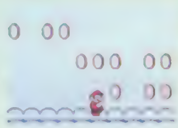
助走をつけようぜ！

右の高い土管は助走がないと飛びこえられないぞ。ファイアに気をつけて走れ！



雲の上にコインがある

メインのマップにない分、ここにたくさんコインがある!? 下で赤音符を出して……。





START



タイミングを見ろ！

ここはとにかくタイミング。じっくり待っていくことだ！



スターで倒しちゃえ

スターで無敵のうちに右の土管のパックンを倒そう。



つづき



↓Aへ

↑Bから

ブラックがいっぱいでキツイ

ここには何もナシ！ 左の土管から隠し面に入って先へ進んだほうが安全だし、ラクだよ。



ここが正解ルート。音符が目印

ここの白ブロックをかついで、中に入っていくのが正解。マップを見てルートを確かめて行こう。



7-9 迷路面

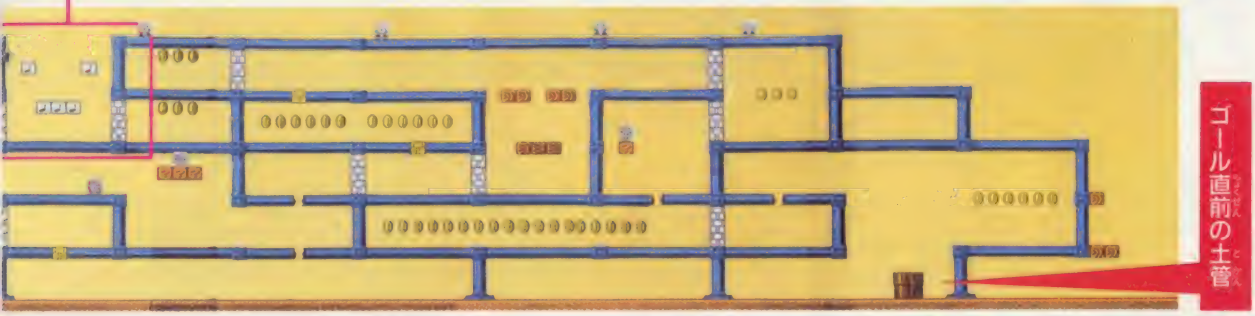
パイプラインの立体迷路だ!?

ここも7一砦①と同じく、全体構成がわかってしまえばラクな面。あちこちのコインを手早く取って、ゴールへ急ごう!



しっぽがおすすめ

TIME……300
難易度……★★★
お得度……★★★





またまたパックンが続出。上下2本の土管はハジに乗って走りぬけるか、ミスして小さいマリオになる覚悟で!

7-砦② 砦

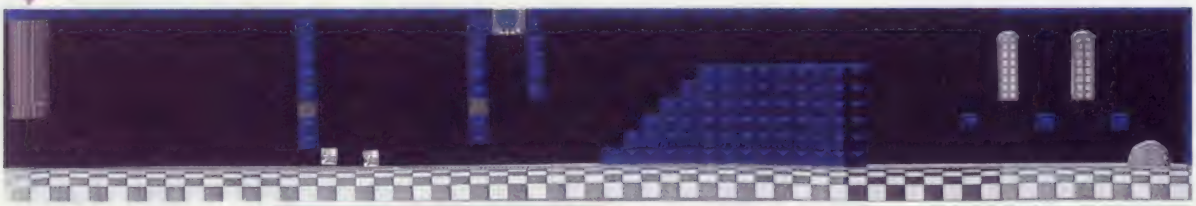
土管の国の砦はパックン洪水

ひたすら多いパックンに悩まされる。入る前に無理せずアイテムを使ってパワーアップしておくのがいいかも知れないゾ。



ファイアがおすすめ

TIME……300
難易度★★★★★
お得度…………★



カロンを左におびきよせ、ダッシュでクッキーの下をくぐりぬけ。手早くしないとドッスンが来襲!

やっとブンブン登場。ブロックがジャマになるので、少しだけ右におびき出してやっつけよう。

音符の上をポンポンと渡るタイミングをつかめ

中央の逆さ土管もそのまま走りぬければOKなので、あとは音符ブロックさえ渡ればゴールだ。





7-パックン② パックン面

①に比べれば楽勝だ!

左側の交互パックンは土管から大ジャンプでとびこせる。宝箱の中はキノコだ。



ファイアでもしっぽでもOK

TIME……300
難易度……★★★
お得度…………★

コインがたくさんあるのはいいけど、どうって入るのか!?

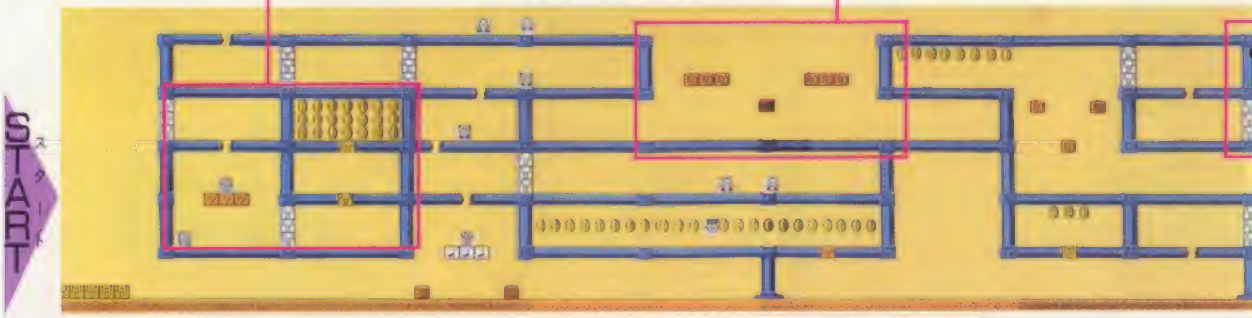
ここはひたすら上から回って、白ブロックをかかえて落ちるのをくり返して入る。しっぽがあるなら助走をつけて空を飛んで入ってもOK。コインとパワーを手に入れよう。



なんのことはない行き止まり！

画面で見ると何かありそうだけれど、マップで見れば一目瞭然の行き止まり。気にせずに先へ進もう。







いきなりのパックン攻撃。ファイアなら1匹ずつ倒していけばいい。あとはタイミングで渡るしかない。

スターを取ったらどんどん右へ。ドッスンの向こう側まで進めればベターだぞ。

ドッスン、パックンの連続攻撃。とにかく素早くぬけていくのがコツなんだけどね。



ここが唯一のパワーアップ。取らないとアトが苦しい。

右の土管へ渡るには左の土管から大ジャンプするしかない。

2匹のテレサをかわしたら「マリオ2」を思い出して下の土管へ。



7-船(ふね)



飛行船(ひこうせん)

TIME……300
難易度……★★★
お得度…………★

足場がナイ!?バラバラ船

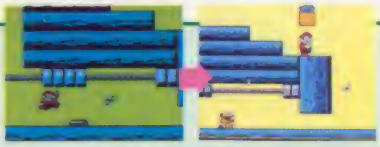
とにかくナットをつかって先に進んでいかなきゃいけない。連続ジャンプと思い切りのよさが決め手になる。

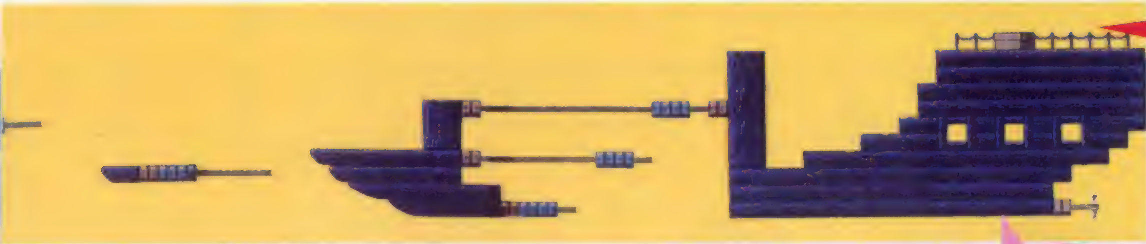




ナットを下から叩いて足場に

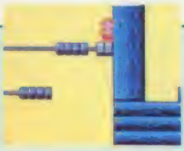
下にもぐりこんでナットを左に出し、そこを足場に上へ。これでパワーアップできる。



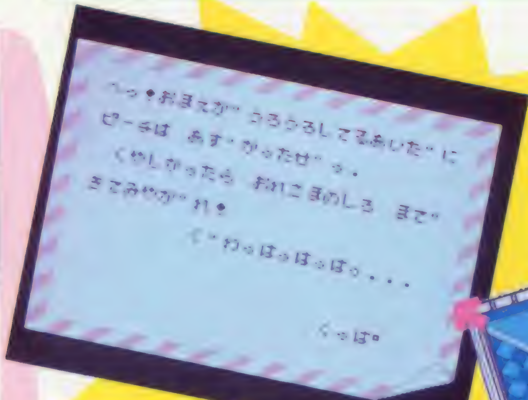


3段ナットを渡らなくちゃいけないぞ!!

タイミングが難しそうなココも、2度くらいナットでジャンプして次へと渡れば実はカンタン。要は思い切りなのダ。









○王様も元の姿に戻って！メデタシメデタシ、さて…っ

ボスキャラ攻略法(こうりゃくほう)

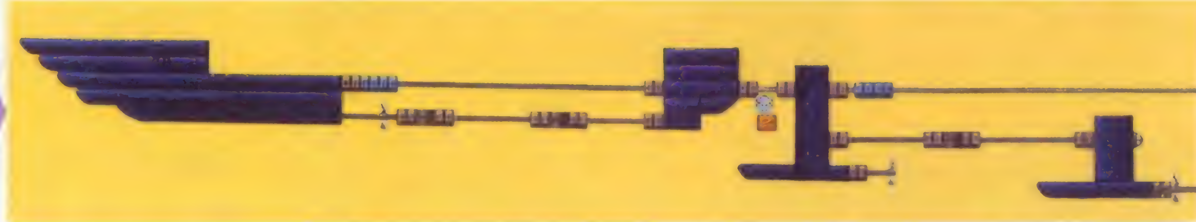
思いっきり画面を揺らしながら攻めてくるのがここの子クッパ。小きざみにジャンプしてないと、動きを止められてやられるぞ。
今までナットの上でジャンプしてきた要領でかわしつつ、子クッパを倒せばいよいよ暗黒の国！



○まずは3度フンヅケッ!! うまく倒せてバンバンザイなのだっ！

○オーッ！ こいつはデカイ。少しはダイエットしたほうがいいんでは

START



炎の砲台の足場を利用して、右へと進んでいこう。上のナットに乗っていても、炎には触れるので注意。

スクロールに負けないようにパワーアップ。1度下に降りなくてはいけないのではさまれないように!

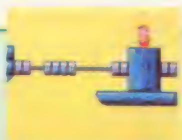
ここにも炎の砲台。手前と同様に、砲台の足場を利用して進むほうがラクに行ける。

つづき



ナットを乗りこえ次に渡る!

ここを過ぎるといよいよバラバラ部分に!遅れはここでとりもどして……。



ナットで次の船を待ちつつ!

ナットのところでジャンプしつつ、次が見えたら思いきりジャンプ!



王様の姿もおもしろいぞ!

各ワールドの王様の姿。これもちゃ〜んとそれぞれに対応した動物に変身してるんだよ。
そこで暗黒の国の解説前に、各ワールドの王様に、全員集合してもらっちゃおう。いろんな姿の王様が、いろんな国を治めているキノコワールドなのだ。

ワールド1 草原の国



○草原の国の王様は犬と ごくノーマルな動物に

ワールド2 砂漠の国



○砂漠の国では毛虫。あまりこれは関係ないかな

ワールド3 海の国



○海の国はカッパ。これはナットクしてしまう!

ワールド4 巨大の国



○巨大の国では怪獣に 怪獣っていえば巨大だな

ワールド5 雲の国



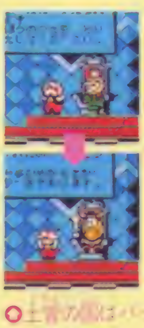
○空の国の王様は鳥になってた。それも便利か?

ワールド6 氷の国



○氷の国はオットセイ。芸を見せてくれますヨ

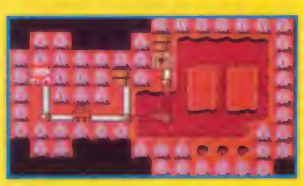
ワールド7 土管の国



○土管の国はパックン! よりによってコイツ——



ワールド
WORLD8-A
あんこくくに
暗黒の国
Aゾーン



とうとうやってきた最終ワールド！ 赤く染まった不気味な池に、クッパの最終兵器。4つのゾーンに分かれた暗黒の国にステージパネルは2つ!! あとは全て、砦やクッパの兵器という、どこも避けられない1本道エリアなのだ。まずはスタート、Aゾーンから!!

8-戦車① 戦車面



TIME……300
難易度……★★★
お得度…………★

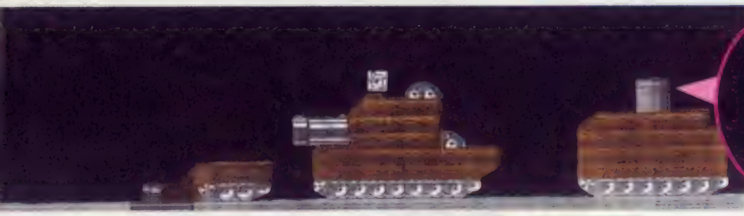
ついに出現した最終兵器 大砲ドンドンの戦車軍団



とにかく前進あるのみっ！
砲台の攻略はとにかくスクロールに負けず前進。ブーには注意。



つづく





ブーメランブロス

もちろん倒せば宝箱が手に入るのだ!!



巨大砲台から巨大な弾
巨大砲台の弾はとにかく速い。弾を撃たれる前に越えていけ。

8-戦艦① 戦艦面



TIME……300
難易度……★★★
お得度…………★

巨大砲台にはさまれるな 泳いで進むか上を進むか



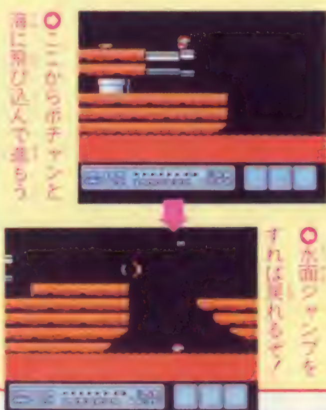
つづく

どんどん前進して弾をかわそう！
モタモタしているとドンドン追いこまれる！ マップを見てブーに注意をしつつ、ひたすら前進だ。





下を泳げばラクチンだ！
はじめと2番目の戦艦の間で海に落ちて、少し沈みぎみに泳いでいくと、戦艦の下を泳いで進めるぞ。この時ヘタに浮きっぱなしだと、ハサまれてミスになるから注意。



ここからポチャンと海に飛び込んで進もう

水面ジャンプをすれば戻れるぞ！



ブンブン

戦車1やブロス面ならココは戦面。ブンブンを倒して鍵を探そう！

ワールドデータ

	面	ファイア	はっぱ	1UP
8-戦車1	戦車面		○	
8-戦艦1	戦艦	○		

大砲ドンドン！ 上に乗れ

まずは腕ならし。コツは飛行船のナナメ砲台と同じで上に乗って。



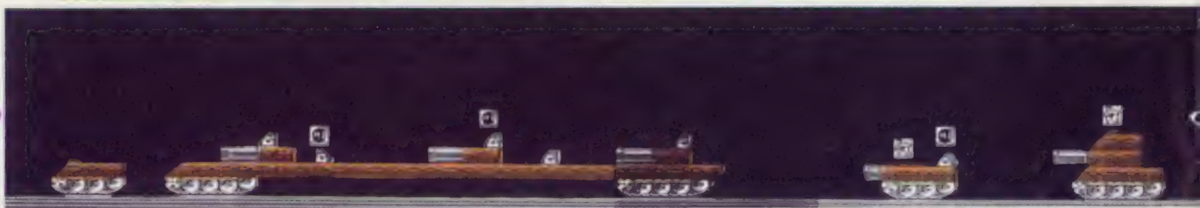


前進してくる炎の砲台に注意

どんどんスクロールして迫る戦車。小さな砲台の炎に焼かれないよう！



START スタート



つづき



すばやくもぐりこんで叩け！

この面唯一のパワーアップ。このワールドはパワーアップが少ないから必ず取ろう。

とにかく戦車だらけなのだ

床に降りず戦車の上を渡っていこう。乗りこんだプーに激突しないようにね！

大きな空間は一大危険地帯！

BOM兵が飛び出し、砲台の弾が飛ぶ。大きくジャンプしてできるだけ前進だ。

START スタート



こいつは危険なパワーアップ地帯なのだ！

ナナメ砲台2つに普通の砲台が1つ。その中を反対向きにかいくぐってパワーアップをするのは至難の業。大きければ無理せずに。

戦艦の間に落ちても大丈夫だけれども……！

戦艦の間の海は、一見炎の海のようだけれど落ちても大丈夫。これを利用して右下にあるように、下を泳いでいくのもOKだ。

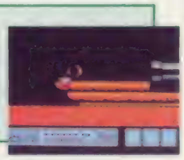
つづき



前後から巨大砲台が攻める

左のプーをふみつけじっくり待つ。右の船が見え始めたら大ジャンプ。





ドンドンと3連砲台

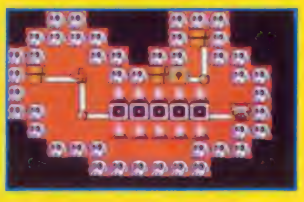
ここもじっくり待ってジャンプ。砲台の上に飛ぼう。

大砲台を抜けゴール

最後の大砲台もじっくり待ってゴールにジャンプ！

WORLD 8-B
暗黒の国

Bゾーン



ワールド8・Bゾーンは面がたったの1つ。まばらな高速戦艦の面だけだ。けれども途中のうずまきのようなパネルの上を歩いていると、突然手がのびてきて中に引き込まれてしまうことがあるぞ。これがこのゾーンの特徴であるトラップ面だ。手が出てこなければ、ここは無視して先に進むことも可能だが、宝箱があるので入った方が得かも。



宝箱の部屋へ



8-トラップ① トラップ面

ブロス軍が全員集合の面だぞ

トラップ面、まずはブロスが大集合。ファイア、ハンマー、ブーメラン、肥満を倒して、宝箱をもらっちゃおう！



ファイアでもしっぽでもOK

TIME……200
難易度………★★
お得度…………★

8-トラップ② トラップ面

バブルが吹き上がる!!

この面はバブルだけ。スピードに乗って走ればいい。



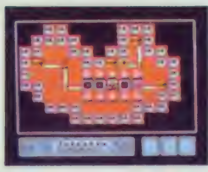
ファイアでもしっぽでもOK

TIME……200
難易度………★★
お得度…………★

8-トラップ③ トラップ面



つづく







ファイアでもしっぽでもOK

TIME……200
難易度……★★★
お得度…………★

こんどはプクプクばかり

ここはひたすらプクプクだらけ。「1」の橋の面が再来したような感じかな。

8-戦艦② 高速戦艦面



つづく

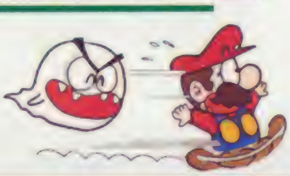
パワーアップして行け!!

この面は入る前にパワーアップ！ ファイアかしっぽをつけて行け。



ファイアでもしっぽでもOK

TIME……300
難易度★★★★★
お得度…………★









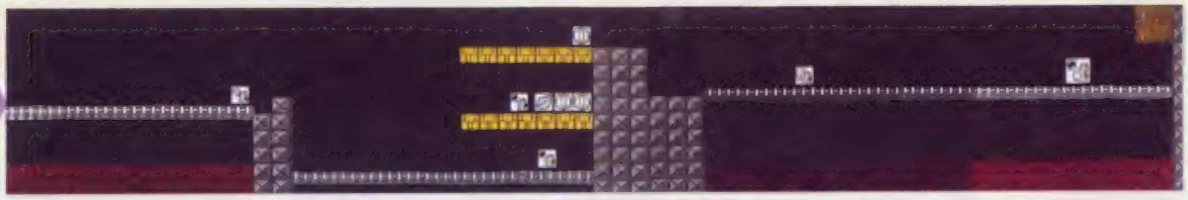
ブンブン

またまたボスはブンブン。倒せばこの面は２度と出てこなくなるのだ。

ワールドデータ

	面	ファイア	はっぱ	1UP
トラップ1	トラップ面		○	
トラップ2	トラップ面			
トラップ3	トラップ面	○		
8-戦艦2	高速戦艦面			

START スタート

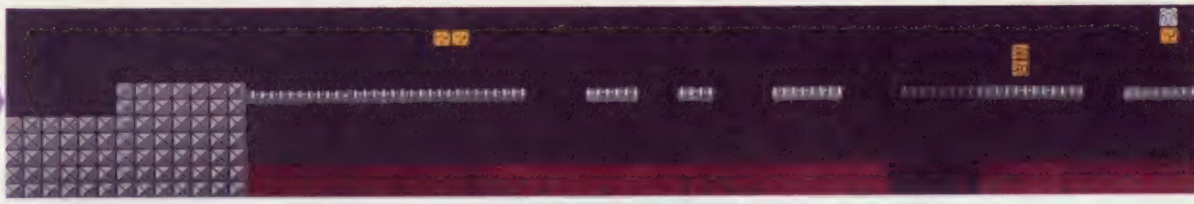


START スタート

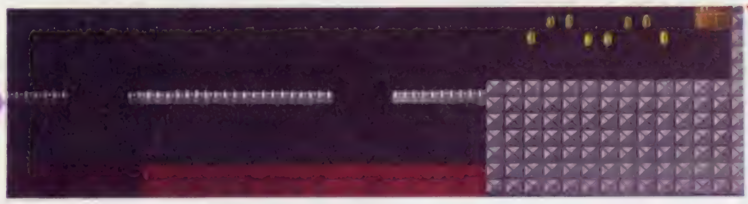


宝箱の部屋へ

START スタート



つづき



宝箱の部屋へ

自分からワナにはまる

宝箱もパワーアップもあるし、慣れれば楽だしというトラップ面。ここはひとつワザとハマるのもいいかも。上でⒶを押せば、自分から入れるぞ。

START スタート



ゴウゴウと炎を吐く炎の砲台とブーが待つ！

この面の砲台は全て右向きに炎を吐く砲台。しかもほとんどの船からブーが出現。ファイアやしっぽで倒しつつ進んでいこう。

ひたすらファイアとしっぽで倒して進もう！

ブーの出現する船に立って、ファイアやしっぽでブーを倒しちゃおう。突き出た柱や、フタが目印だ。

つづき



段差の激しさに負けないよう注意！

高低が激しくなってくると、スクロールに負けやすい。あとでとり返すのがキツくならないよう頑張れ。

ブーに正面衝突しないように進め

砲台が足止めになるといっても、その手前にはブー。できるだけ船の左端、パワーがあれば倒して右に！



WORLD8-C 暗黒の国

Cゾーン



Cゾーンのマップ画面は上のように全体が見渡せなくなっている。でもまあ、道に迷うなんてことはないので安心して行こう。このゾーンの面は全部で3つ。アイテム類をうまく使っていけば、パワーアップもキノコも取れるラクなゾーン。特に重要なのは、8－1に入る前にウイングを使うこと。そうすればクリアはラクだし、3UPもラクにできるぞ。



8-1 地上面



しっぽがおすすめ

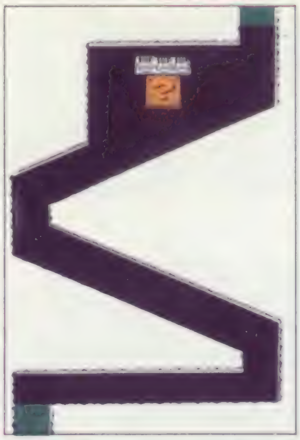
TIME……300
難易度★★★★★
お得度★★★★★

難易度もお得度も超一流

しっぽのある・なし、ウイングを使う使わないで大きく難易度とお得度の変わる面。ウイングが残っているなら迷わず使っていこう！

Ⓐから↓





Ⓑへ↓

下を通るならここで1UP
しっぽがなくて下しか通れないなら、ここのレンガを叩いて1UPキノコを出して取ろう。

巨大ブロックはとってもおトク
※の土管から入るとココ。巨大ブロックを叩けば1UPキノコが3つ湧き出してくるゾ。







ここは音符ブロックで飛べ
左からのキラーに注意し、音符をバネに土管にジャンプしよう。

あとはとにかく走るだけだ！
区切りがないけれどココがゴール。土管を越えたダッシュでスターを狙おう。

8-2 地上面



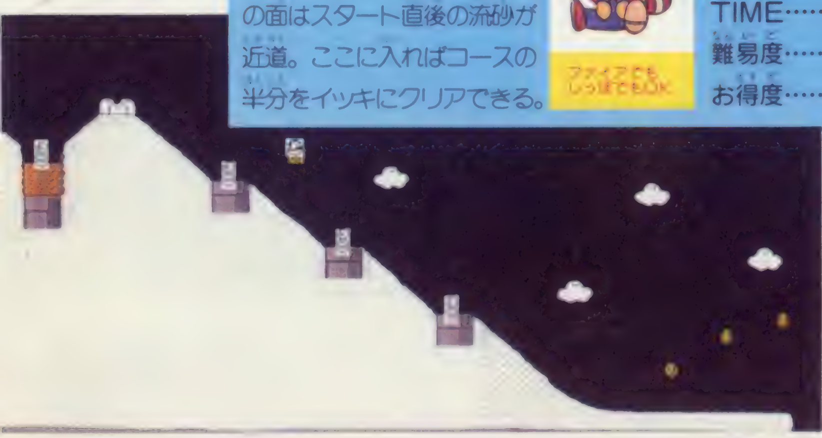
わざと流砂にのまれてしまおう

坂や土管が多いやっかいな面……のように見えるけど、この面はスタート直後の流砂が近道。ここに入ればコースの半分をイッキにクリアできる。



ファイアでもしっぽでもOK

TIME……300
難易度………★★
お得度…………★

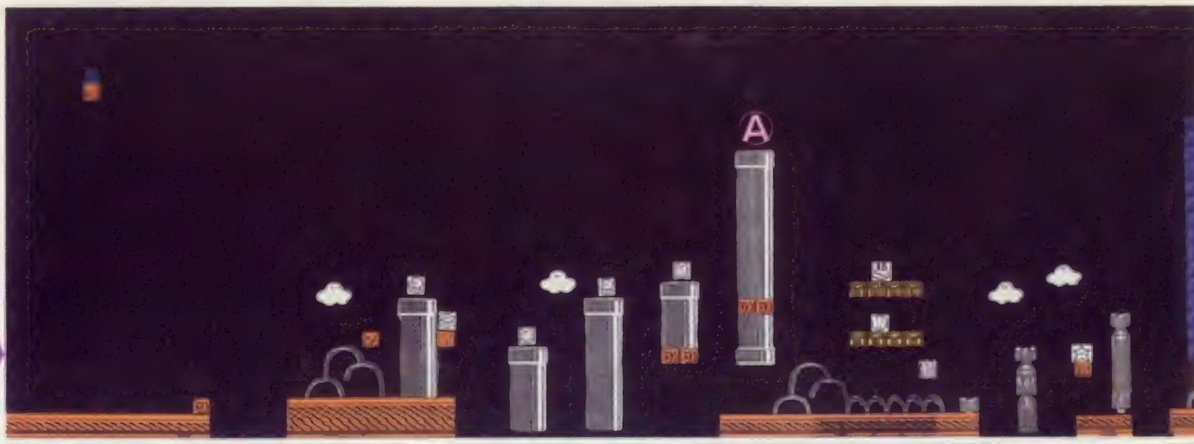


25ページにつづく

ワールドデータ

	面	ファイア	はっぱ	1UP
8−1	地上面	○	○	4
8−2	地上面		○	
8−砦	砦	○	○	5

START(スタート)



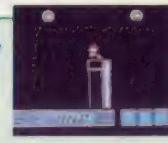
左右に走りまわり飛べ

ここを往復しているとPが点滅。空を飛んでPスイッチを押しコインを。

パックンだらけなのだ

やたらめったらパックンが。ワールド7と同じくタイミングを見て。

ここも助走ゾーンだ！



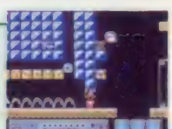
パタパタをやっつけ右から左へ助走。土管に入って3UPしよう！

つづき



↑B

砲台に注意。テレサもいる



1UPを取ったらしゃがみすりぬけ。モタつくとヤラれるぞ。

砲台を足場にジャンプ

右の高い砲台を越えるには、助走をつけ左の砲台から飛ぶ。

隠しブロックがある



右側の隠しブロックに注意。足場にも邪魔にもなる。

流砂にズブズブ入っちゃお

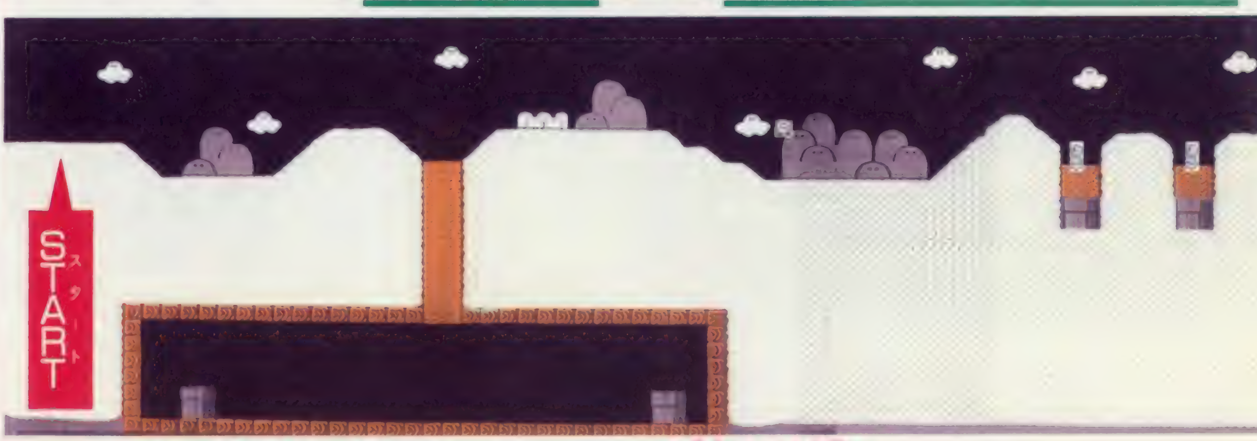
ここの流砂はハマってもOK。下には隠された通路がある！



この先は超危険ゾーンなのだ！

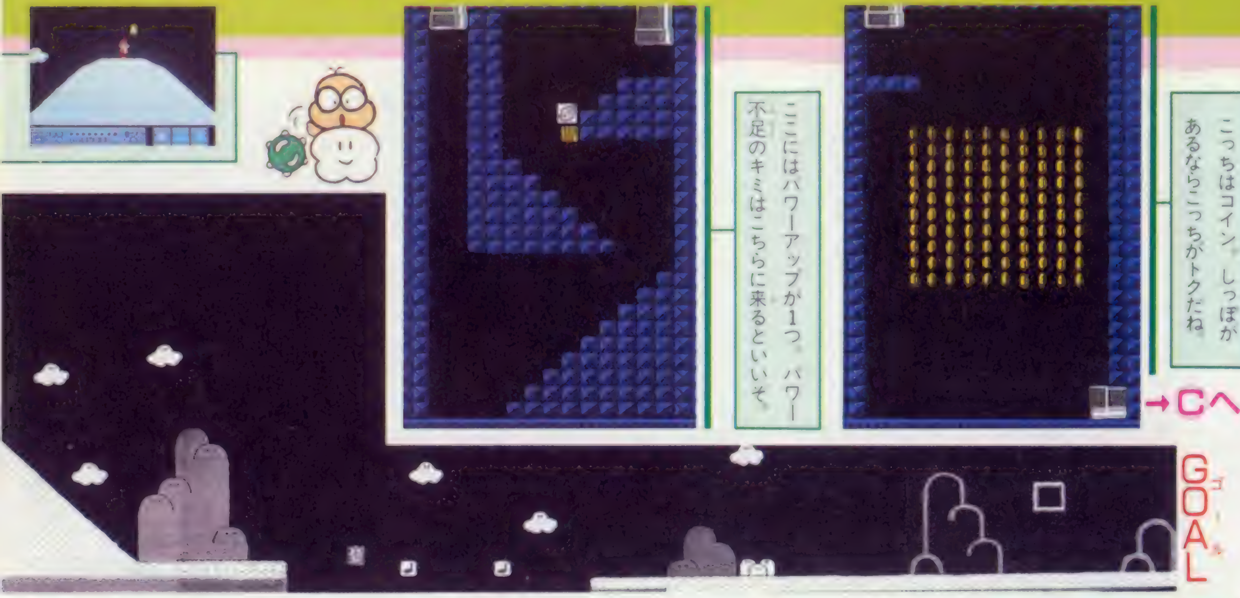
ファイアパックンや太陽が登場しこの先は危険。左から下へ！

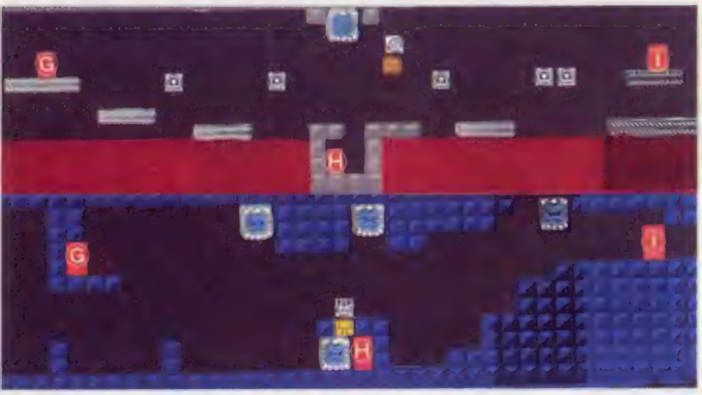
START(スタート)

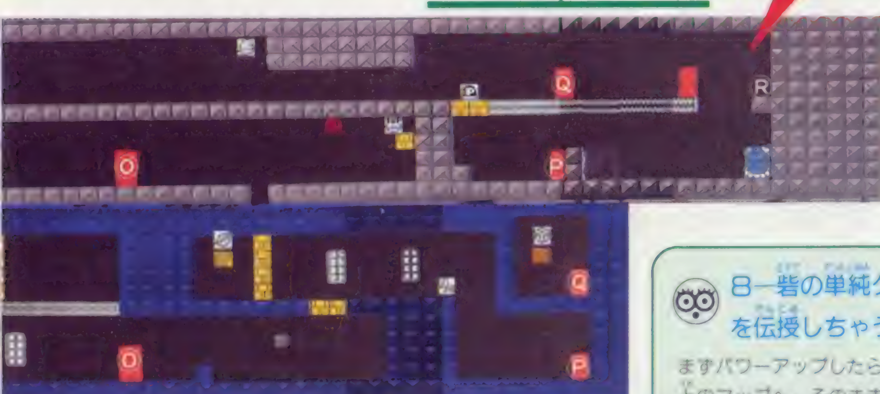


↓24ページAへ

↓24ページBへ







8-砦(とりで)



砦(とりで)

TIME……300
難易度……★★★
お得度★★★★★

扉(とびら)だらけで1UP(アップ)だらけ

この面は表裏の2層構造。ひたすら多い扉は全部で17！ 1UPキノコだってたくさん隠されているのだ。クリアはとにかく右へ進むこと！



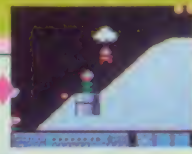
8-砦の単純クリア法を伝授しちゃうのだ！

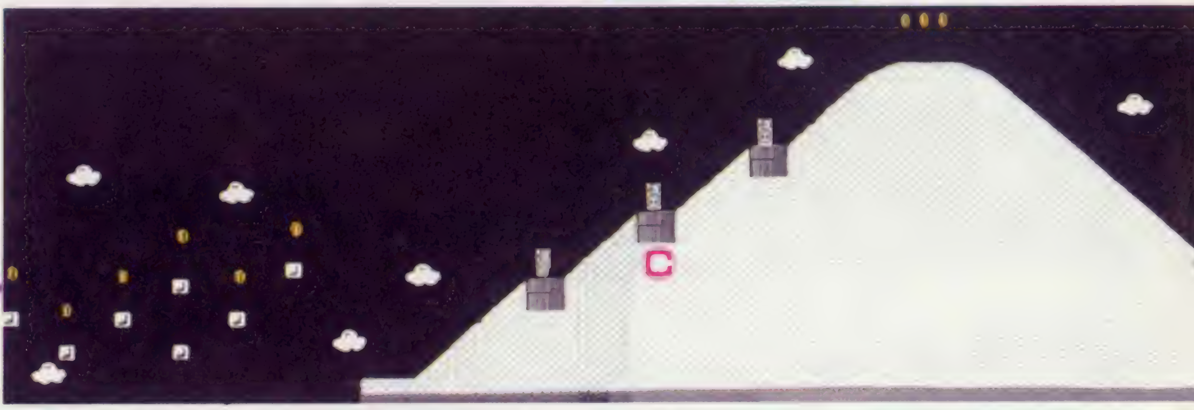
まずパワーアップしたら、Dの扉で上のマップへ。そのまま進み1UPしたらL上→下→M下→上と進んで右端のスイッチを押し、Rの扉に入ればボスの部屋だ。

土管から出たあとの進みかたをこっそり教えちゃおう

Ⓒの土管から出たらすぐ右へ。坂をのぼりつつパックンのファイアをかわして大ジャンプ／右のパックンさえ越えれば大丈夫だぞ。







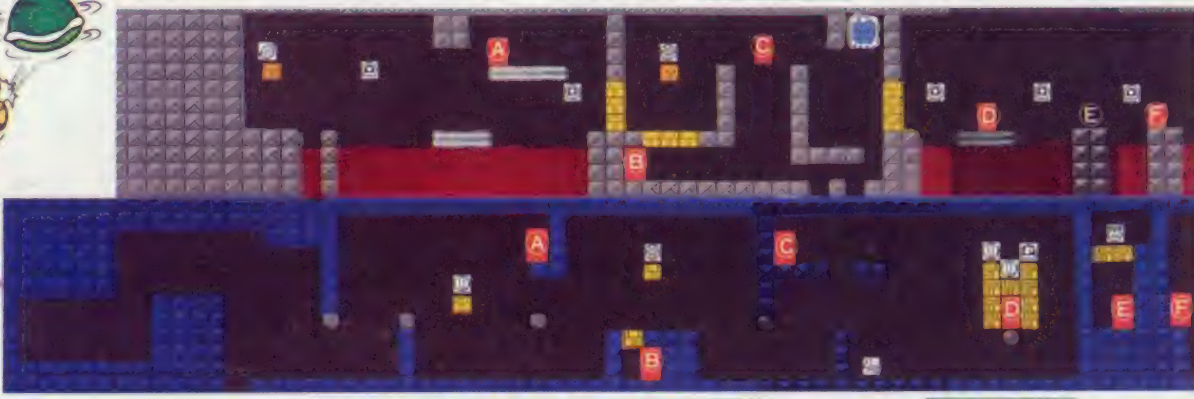
22ページから

ここを出るには隠しブロックを出して右のドッスンをかわしつつ？でパワーアップしよう。





START スタート

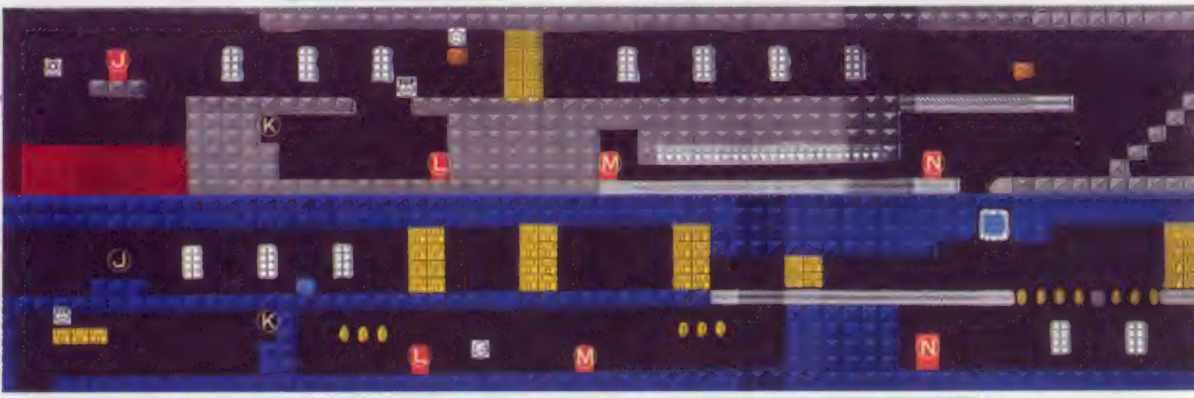


ここのスターを取って先に進むのもいいが、下に入って1UP。

まずはここでパワーアップ。失敗したらAかCに入ろう。

先に進むにはDへ入る。大きいマリオじゃないとムリ。

つづき

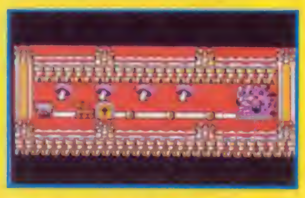


ここも隠し扉から入る。左端が1UP。Jの扉を使ってスイッチを押してから向かえばOKだ。

L→Mと進むとリフト。1UPをさらに狙うならN→Oと進めばいいぞ。

WORLD 8-D 暗黒の国

Dゾーン



ついに最終ゾーン！ ワールド8・Dゾーンはクッパの城だ。ここまでクリアしたなら、あとは何度コンティニューしてもこのゾーンまですぐ向かえるぞ。城の直前に待つ戦車はあまり難所ではないので、そんなに心配はいらない。クッパの城も、造りが複雑なだけで、攻撃がメチャクチャキビシいというわけではない。最後の大ボス、クッパも、戦い方を覚えれば楽勝だ。



8-戦車②

戦車面



ファイアでも しっぽでもOK

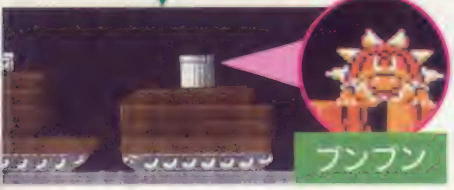
TIME……300
難易度……★★★
お得度…………★

おさらいをしつつ進もう

城を目前にした最後の敵。ここをクリアすればいよいよクッパ城だ。今までのテクを思い出して進め！

ナナメ砲台にBOM兵が猛攻撃！

次から次へと撃ち出される弾。BOM兵もテコテコ歩きまわり、逃げるタイミングの判断が大変。押して引いての呼吸でうまく逃げろ。



ちくわリフトで降りよう

エレベータがわりのちくわリフト。乗って下にグイッと落下。

クッキーがクルクル回る

3つのクッキーはじっくり動きを見て。軸の左にくっつくように進もう。

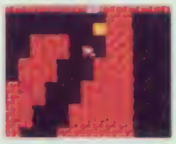


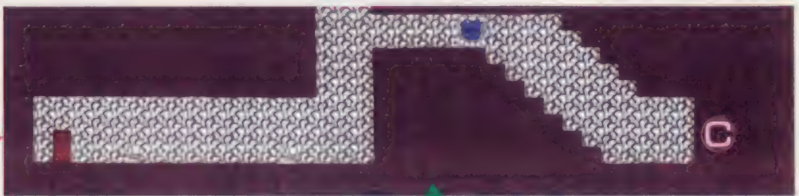


つづく

こんなトコロに1UPキノコが！

右スミに隠し1UP。これを必ず取るようにすれば、ミスしても大丈夫だよね。





スタートへもどる

ここがミスエリア。左に進んでスタートからやり直しになる。特にCからのやり直しはキツイぞ。



炎の池にクッキーがいる

バブル、クッキーと甘い考えで渡れない。じっくり進んで行け。

8-城

城

いよいよラストだ!!

ついにきたクッパの城。全体の仕掛けを見て、落ち着いて進もう!!



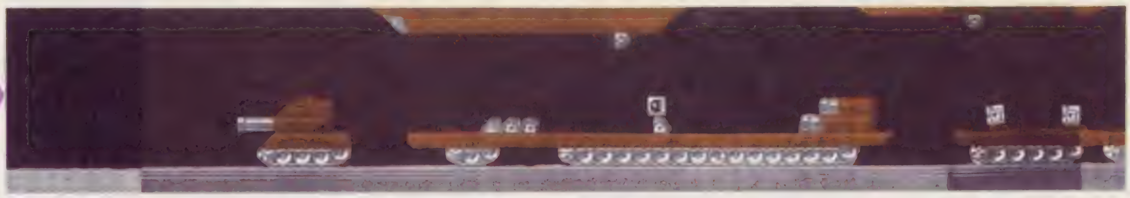
ファイアでも しっぽでもOK

TIME……400
難易度…★★★★
お得度…………★

ワールドデータ

	面	ファイア	はっぱ	1UP
8-戦車2	戦車面			
8-城	城	○	○	1

START



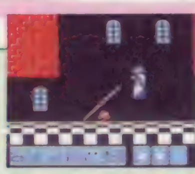
つづく

つづき



ビームを吐く彫像だ！

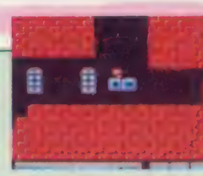
3体の彫像がビームを吐く。小さい時はダッシュで抜けろ。





リフトに乗り遅れるな

突如足元から現れるリフト。これに乗って先へ進むのだ。



START



つづき



とにかく上へと向かえ

ちくわを足場に上へ上へと。1番下の段はスタートへ戻る。





上から2段目に？か！

ドッスンは向かってくる途中に飛び越え、ちくわで下に。



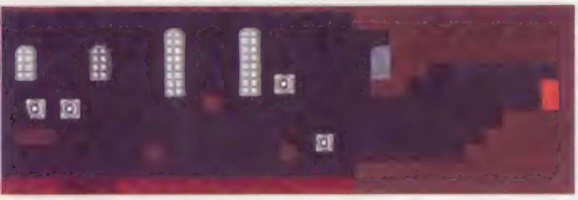
そしていよいよクッパと対決だ!!

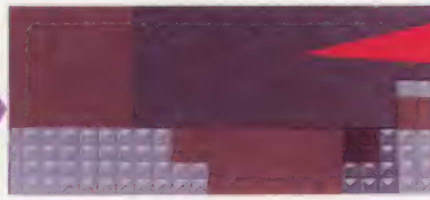




誘動しながら少しずつ右へ。左へ戻ると、左からも炎が出てくるコトになるので注意。

いよいよここが戦いの場。下のほうがラクといえばラクなのだけど……。





クッパ来襲！



◯3になってカッコよくなったクッパ。重量感もタップリとあるのだ！

「3」でのクッパの倒し方は、クッパ自身の重量を利用して、床に穴を開けさせて落っことしちゃうというモノ。マリオめがけて、炎を吐き、跳ぶクッパをかわしつつ、誘動して深い穴を開けさせていこう。

炎の吐き方もイロイロで、時にはジャンプしながらナナメに吐くこともあるゾ！

炎を吐く！



跳ぶ！



よいこのラクラククッパクリア法！

実はクッパの下半身には当たり判定がない。つまり触れてもミスにならないワケ。これを利用して、初めの炎だけよければ、あとは下でウロウロし、最後にピョンッ！と逃げればいいのだ。どうしてもクッパが倒せないという人は試してみてね。



◯まずはクッパの炎をピョンピョンッとよけてしまう。そして――



◯降りてくるクッパの真下に入ってわざとツブされる。すると――



◯大きいときはこういうふうに、しゃがんでジッとガマンしよう！

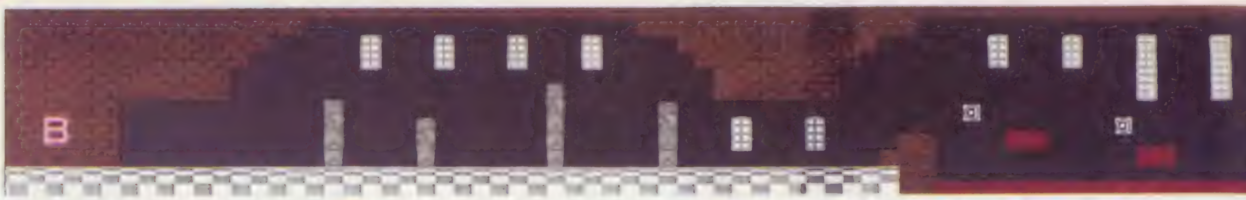


◯逃げすぎると炎に焼かれることも。やや中寄りに逃げたほうが！



◯最後にうまく逃げないと一緒になって下に落っこちてしまうぞ！

「3」のクッパは2カ所に登場。ハンマーなら倒せるけれど、そうでないときはいったいどうやって倒せばいいのか……!?

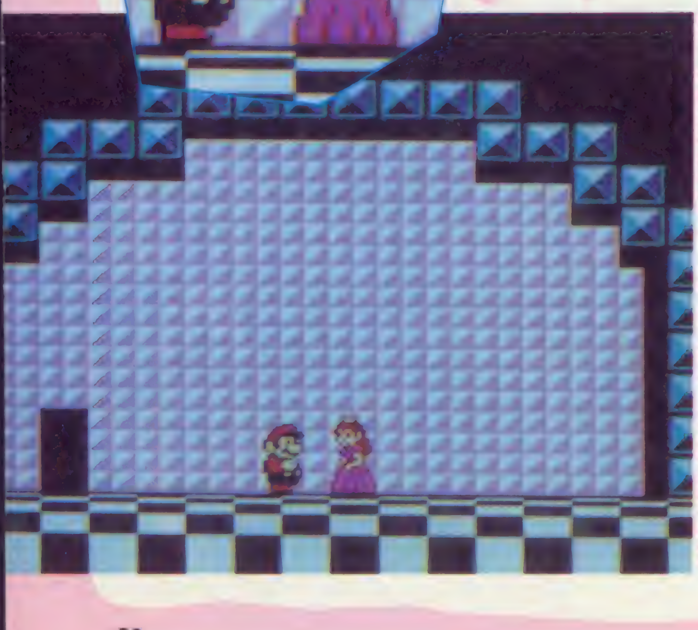


上下ともに最初の彫像がビームを吐く。ここは走って抜けることはできないので、ジャンプで避けよう。

このあたりからクッパの炎が飛んでくる。右ナナメにジャンプして戻り、先に誘動して出すとラク。







ピーチ姫と涙の再々会！　このあとエンディングが流れるんだゾ





左右左右とよけながらいけば、こんなふうに掘り進んでいけるぞ

小さいマリオならそのまま、大きいマリオならしゃがめばいいぞ





上半身には当たり判定があるので、空中にいるクッパは触れるな

うまく左右に誘動してやるのがこの技のコツ。うまく覚えようぜ

WORLD 4・5・6 隠しポイント徹底攻略！

ラストは4・5・6の各ワールドを徹底解剖！　面データが全てわかるワールドデータ表も巻末にあるからね！

4-1 隠しポイント

空中に水がたまっているのだ！

流れ落ちる滝の上に水たまり。その中に土管がある。そして その先で2UPできるぞ。





ここにも1UP。1コずつ取らないと消えてしまうから注意

まずはここで1UP。巨大プクプクに当たらないように注意！

4-3 隠しポイント

上の通路にコインがいっぱい！

うまく助走をつけ空を飛べば隠し通路が。安全に進んでコインを取っちゃおう。



1UPキノコもかくれているぞ

木目ブロックの上が1UP。逆さトゲゾーやメットに注意して、右へ急いで進んで取っちゃおう。



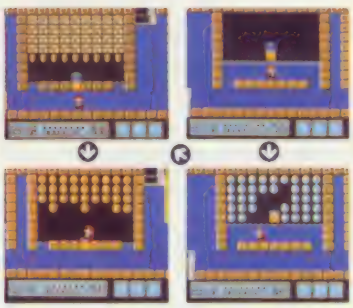
4-4 隠しポイント

土管の先のPスイッチ2つだ！

左端の土管に水流を乗り越え入るとPスイッチが2つ。コインをもらっちゃおう。



?の横から左を押しつづけ入る

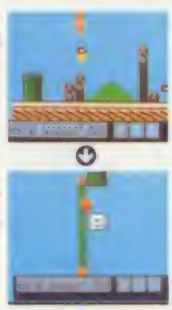


2つのPスイッチをうまく押せ

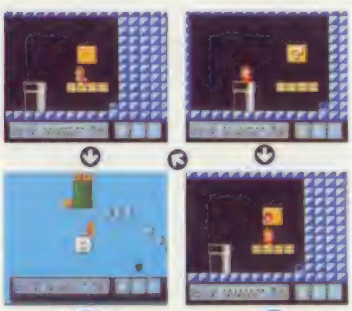
4-5 隠しポイント

豆の木の先には大ブロックが！

空中に見えるブロックから豆の木が。キラーを踏み台にして飛びつこう！



赤キラーをうまく踏み台にする



タヌキに変身し、コインを取る

大　小　小

4-6 隠しポイント

1UPキノコを見つけだそう！

巨大面と小さい面、両方で計3つの1UPが。確実に取っていこう。



囲いの中に1UP。ノコノコに注意して叩こう



土管の横に1つ。空の隠しブロックに注意してね



ここにも1つ。無敵になって！

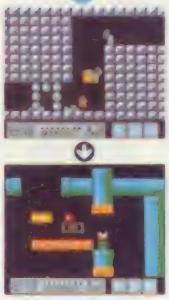
4-砦② 隠しポイント

3連の隠し部屋で4UPするぞ

アヤしかったPスイッチ。出現したコインの囲いの中は隠し扉。中に入ると隠し部屋ガドンドン続く。

はじめの部屋にはなんにもないけど、残りの2部屋で4UPできるから必ず行くようにしよう！

①



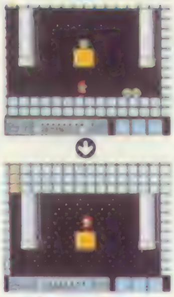
○変則リフト面、上へと登って！

②



○隠しブロックを出して1UPを

③



○3UP。上にも何かありそうだ

5-1 隠しポイント

うまく空飛びゃう～んとオトク

スターを使って入り、助走ゾーンを作るか、ウイングで空を飛んで上空の土管に入ろう。土管はステージの左端にある。これで囲いの中に入れるぞ。

中にはキノコやコインがいっぱい。宝箱まであるのだ。



○ブロックのところにPスイッチ



○1UPは1つずつ取っていこう

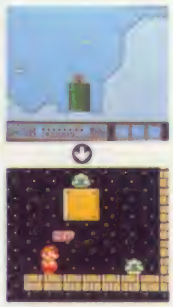


○宝箱の中身はオルゴールだよ！

5-2 隠しポイント

大ブロックから3UPしよう！

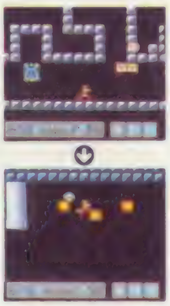
地上の2つ目の土管から隠し部屋へ。大ブロックからキノコが3つ。



5-砦① 隠しポイント

土管のむこうに1UPが3つ！

ブロックでふさがれた空間にやっぱり土管ガ。しっぽマリオで空を飛んで、隠し部屋で3UPしちゃおう。

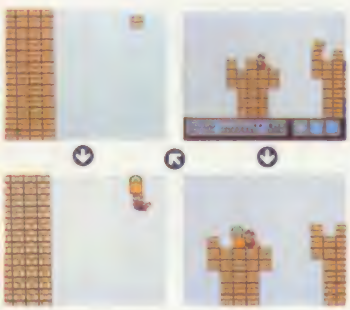


○左のドッスンの向こう側から助走をつけて空を飛んでいけばOK

5-塔 隠しポイント

3Fにはキノコが2つあった!!

3Fにキノコが2つ。1つは壁の向こうなので、ウイングがないと取れない。



帰りの道のりにも1UPがある

上から降りるところにも1UPキノコガ。塔を往復すれば無限増殖もカンタンにできちゃうのだ。



○いちばん左からキノコが出るよ

5-4 隠しポイント

空を飛べたら…ラクラククリア

スタート地点からダッシュすると上にも通路ガ。コインを取りつつ一直線にゴールへ。

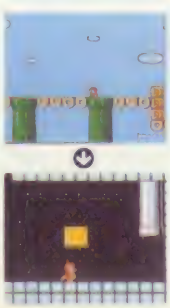


○上のほうがず～っとラクなのだ

5-5 隠しポイント

タヌキマリオに変身しちゃおう

ブロックにふさがれた土管。2つめに入れば大ブロックの部屋に。ここでタヌキマリオに変身しよう。



○しっぽやノコノコで壊して入れ

5-7 隠しポイント

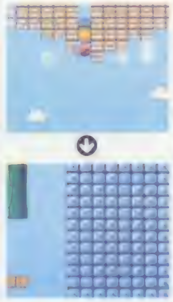
いっぱいあるぞ連続スターだ！

この面は連続スターだらけ。スターを使って入ればOK。



懸命に空を飛びゴールへ一直線

下の世界からゴールへ一直線に行く方法も。右端の壁によじ登りゴールへ行こう！





ウイングがあればさらに楽。こういう面は他にもあるからね

楽して取れるゾ1UPキノコ！

下に降りる土管の横にあるブロックが1UP。穴にだけ注意すればラクに取れるヨ。



勢いあまって下に落ちないように！ 慎重に叩けばOKだよ

6-1 隠しポイント

うまく行きたいコインの小部屋

ツルツル滑る床から飛べば、空中に扉が。中に入るとコインの部屋があるぞ。取りかたにちょっとコツがいる。



6-2 隠しポイント

ただ1つ浮かぶ1UPキノコだ

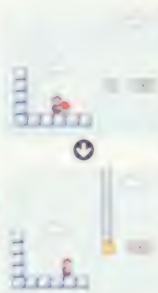
床にくっついていない1つだけのブロックが1UPキノコだよ。



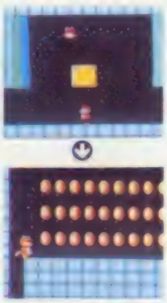
6-3 隠しポイント

豆の木を出してタヌキに変身！

空中に浮いた3つのブロックが豆の木。その先に土管があり、大ブロックが！



ノコノコをぶつけて豆の木を！



タヌキに変身、その上にコイン

リフトに乗って1UPを取ろう

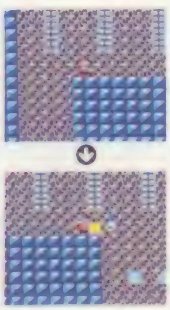
左右に揺れるリフトの上に1UP。タイミングよく取らないと落っこちるぞ。



6-砦① 隠しポイント

空高く1UPが隠されているぞ

カロンのぐるぐる回るはるか上に1UP。出して降りる時が大変だから注意して！



下に落っことすとなくなるぞ！

6-4 隠しポイント

滑って落ちそうな1UPポイント

ポツンと浮かんだブロックが1UP。足場が氷なので滑らないように気をつけてね。



ツルッと滑ると1DOWNだ！

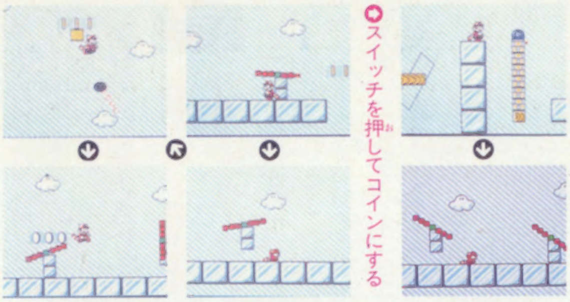
こんなトコロに赤音符があるぞ

うずまき状の変則リフト。壁の右に赤音符がかくされているぞ。



空を飛んだら…1UPポイント

Pスイッチを押し、レンガを取り、そこを助走ゾーンにすれば1UPキノコが!

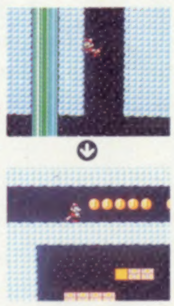


スイッチを押してコインにする

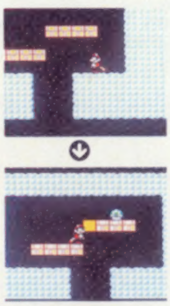
6-5 隠しポイント

天井にも通路がいっぱいだヨ!

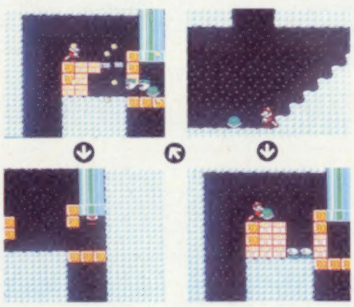
天井の穴に隠しがいっぱい。コインや1UP、出口も天井にあるぞ。



ここから飛ぶとコインがあるぞ



小部屋の中に1UPキノコが!

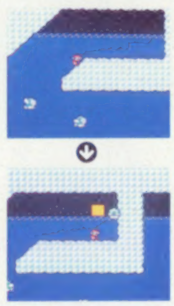


ノコノコをかかえていけば出口

6-6 隠しポイント

水の先には1UPキノコがいた

水中になってから、行き止まりになっているところに1UPキノコがひとつ。



フツーこういうとこには来ない

6-7 隠しポイント

見えないトコロに1UPキノコ

スクロールでほとんど見えないトコロに1UPキノコが。素早く取っちゃおう。写真の場所をよく見て。



チクワの上に乗って叩いて取る

6-8 隠しポイント

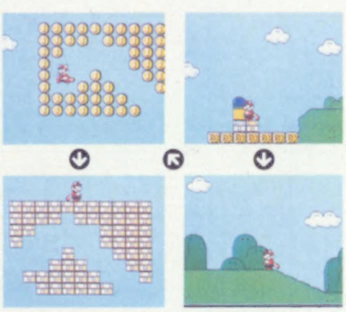
ふみ台の上には1UPキノコが

Hの形の白ブロック。左上に1UPキノコが隠れているのだ。



助走をつけたらコインの洪水だ

Pスイッチを出しておき、助走をつけつつポン!と押せばコインがいっぱいだ。

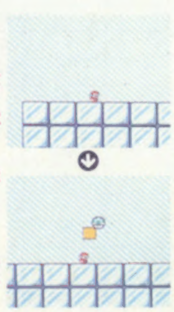


タイミングと時間が勝負。素早くたくさんコインを取っちゃおう

6-9 隠しポイント

ゴールへイッキラククリア

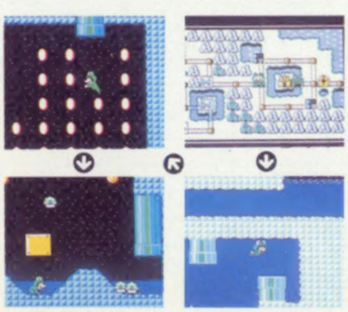
スタート地点の壁をウイングで越えられる。その上には1UPキノコまであるぞ。



ウル技を使えば小さくてもOK

水流の先には1UPキノコの山

カエルマリオになって、水流の先の土管に入ればコインと1UPキノコがいっぱい。



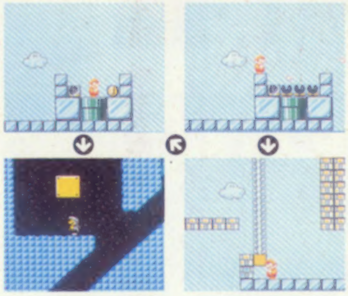
手前でカエルに変身して行こう

6-10 隠しポイント

おっと!豆の木の先にスイッチ

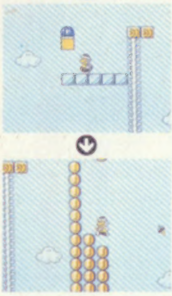
高い壁の左に豆の木が出現。上に登るとなんとそこにPスイッチ。このスイッチ、2通りの使い道がある。1つはコイン↔ブロックのチェンジ、もう1つはブラックパックンをコインに変えてしまう使い方だ。

❶



土管の上のパックンをとかしスイッチを押すと中に入れるように

❷



フツーにやってもコインがドン

全ワールド完全データ!

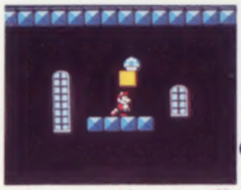
面数	フラワー	はっぱ	Pスイッチ	10コイン	1UP	ファイアマリオ	しっぽマリオ	カエルマリオ	隠し面	上空	難易度	お得度
1－1		○	1		1		おすすめ		1	あり	1	3
2		○	1		1	おすすめ	おすすめ		1		2	1
3		○		1	1		おすすめ		2	あり	2	3
4		○		2	2	おすすめ	おすすめ				3	3
砦	○	○					おすすめ		1	あり	2	1
5	○				1		おすすめ		1		2	3
6		○		1	1		おすすめ			あり	3	2
船	○					おすすめ	おすすめ				2	1
2－1		○	2		1		おすすめ		2	あり	2	2
2			1		1	おすすめ	おすすめ				2	2
砦		○				おすすめ	おすすめ				3	1
3		○	1	1	1	おすすめ	おすすめ			あり	3	4
砂地獄						おすすめ	おすすめ				2	1
4		○	2				おすすめ			あり	2	2
5		○	1			おすすめ	おすすめ		1	あり	3	1
ピラミッド		○	1		1		おすすめ		1		3	1
船	○					おすすめ	おすすめ				3	1
3－1	○				1	おすすめ		おすすめ		あり	3	2
2	○		1		2		おすすめ			あり	4	1
3	○		2		1	おすすめ					5	4
砦①		○			1	おすすめ	おすすめ		1		2	1
4	○	○	1		1	おすすめ					3	2
5	○			2	4			おすすめ	1	あり	3	2
6	○	○	1	1	1	おすすめ	おすすめ				3	2
7	○	○	1		1	おすすめ	おすすめ		1	あり	3	4
砦②	○					おすすめ	おすすめ	おすすめ			3	3
8	○		1	1	2		おすすめ				3	1
9	○	○			1	おすすめ	おすすめ		1		3	2
船	○					おすすめ	おすすめ				4	1
4－1		○			2		おすすめ		1	あり	2	2
2		○	1			おすすめ	おすすめ				2	1
3		○			1		おすすめ			あり	3	2
砦①	○	○				おすすめ	おすすめ		1		2	1
4	○		2			おすすめ			1		2	3
5	○	○	1			おすすめ	おすすめ		1	あり	3	2
6		○		1	3	おすすめ	おすすめ				2	3
砦②	○		1		4		おすすめ		3	あり	2	4
船		○				おすすめ	おすすめ				4	1
5－1		○	2		4		おすすめ		1	あり	3	4
2	○	○			3	おすすめ	おすすめ		1		2	3
3	○	○			1	おすすめ	おすすめ				2	2
砦①		○			3		おすすめ		1	あり	3	4
塔		○			3	おすすめ	おすすめ				2	3
4		○					おすすめ			あり	3	2

6-砦③ 隠しポイント

こんなトコロに1UPキノコ!

かなり助走がつけづらいが天井に1UPキノコが。クッキーとトゲに注意して。





✪早すぎても遅すぎても敵に激突。1UPのためとはいっても道がキビシイぞっ

つづいてあるゾ10コイン2つ!

同じように空を飛ぶとその先に10コイン。こっちはどっちかと言えばただの足場。



「スーパーマリオ3マガジン」ラストは全ワールドの完全データ。フラワー、はっぱの有無に始まり、Pスイッチ・10コイン・1UPの個数、おすすめマリオの種類、土管や扉などメインマップ以外の隠し面の数と上空マップの有無、難易度とお得度を総ざらえ。これさえあればマリオ3の攻略に大いに役立つ!!かも知れない。

面数	フラワー	はっぱ	Pスイッチ	10コイン	1UP	ファイアマリオ	しっぽマリオ	カエルマリオ	隠し面	上空	難易度	お得度
5—5		○				おすすめ	おすすめ		1		3	2
6		○	1			おすすめ	おすすめ				3	2
7	○	○	1		1		おすすめ		1	あり	2	3
砦②		○				おすすめ	おすすめ				3	1
8		○				おすすめ	おすすめ				4	2
9						おすすめ	おすすめ				4	1
船	○					おすすめ	おすすめ				4	1
6—1	○	○	1				おすすめ		1	あり	4	2
2	○			1	1	おすすめ	おすすめ				3	2
3		○		1	1		おすすめ		1	あり	3	2
砦①		○			1		おすすめ			あり	4	2
4		○		1	2		おすすめ		1	あり	3	2
5		○			1		おすすめ			あり	4	2
6	○				1	おすすめ					4	1
7	○	○			1	おすすめ					4	3
砦②		○				おすすめ	おすすめ				3	1
8		○	1		1		おすすめ			あり	2	2
9	○		1		4	おすすめ		おすすめ	1	あり	3	2
10	○		1			おすすめ			1	あり	3	3
砦③		○		2	1	おすすめ	おすすめ			あり	5	1
船		○				おすすめ	おすすめ				4	1
7—1		○			3		おすすめ				3	2
2	○	○			1	おすすめ	おすすめ				3	2
3	○		1			おすすめ	おすすめ				4	1
4	○				2	おすすめ	おすすめ			あり	3	1
5	○	○			2	おすすめ	おすすめ				2	2
砦①	○		1				おすすめ			あり	1	5
6		○		1		おすすめ	おすすめ				4	2
7						おすすめ	おすすめ				4	1
8		○		2	2	おすすめ	おすすめ		2	あり	4	3
9	○				1	おすすめ	おすすめ				3	3
砦②		○				おすすめ	おすすめ				5	1
船	○					おすすめ	おすすめ				3	1
8-戦車①		○				おすすめ	おすすめ				3	1
戦艦①	○					おすすめ	おすすめ				3	1
トラップ①		○				おすすめ	おすすめ				2	1
トラップ②						おすすめ	おすすめ				2	1
トラップ③	○					おすすめ	おすすめ				3	1
戦艦②						おすすめ	おすすめ				5	1
1	○	○	1	1	4		おすすめ		1	あり	5	5
2		○					おすすめ		2		2	1
砦	○	○	3		5	おすすめ	おすすめ				3	5
戦車②						おすすめ	おすすめ				3	1
城	○	○			1	おすすめ	おすすめ				4	1

春の新作満開の第4号！

寒さに負けずに気分はもう春



●ファミコン春の新作●
- がんばれペナントレース！
- ベースボールスター
- ホームランナイター
- ファミコンジャンプ
- ハイドライド3
- ウルティマII
- ローリングサンダー
- ワギャンランド
- ジーザス

ファミマガ Video

3月号・1月21日発売

VHSのみ・45分・1780円

徳間書店

●超ウルトラ技●
- スーマリ3／ギャグ技特集

●PC Engine・FAN●
- 天外魔境
- ワンダーモモ
- ダンジョンエクスプローラー

●メガドライブFAN●
- ファンタシースターII

●ぼくたちゲーセン野郎●
- オペレーションサンダーボルト

●スーパーマリオ3完全攻略●

ファミリーコンピュータ Magazine　1989年2月3日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第5巻第3号（通巻73号）
No.3 特別付録①